

キャラクター名  
ヴァーミルナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別		年齢	22歳
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	19974				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11		21	41 + 1	7
体	3	敏捷度	7		14	30	5
		筋力	6		13	22	3
心	9	生命力	5		13	21	3
		知力	6		22	37	6
		精神力	7		26	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
スカウト	15		
アルケミスト	4		
ミスティック	15		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	双占瞳	IB37 p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/投擲	IB31 p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
自己占瞳	IB29 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
代償軽減	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラミス	黒き死の幻影
ヴォーパル	灰色なる敗北の幻影
ポイズン	無色なる不備の幻影
ミラージュ	凶星の光を避ける道を知る
幸運の星の導きを知る	賢星に語るべかりし言葉を問う
幸運は知恵を助ける	
星は剣を導く	
星は盾を掲げる	
襲いかかる敵の幻	
崩れる壁の幻	
背後から迫る闇の幻	
襲いかかる敵の幻	
幸運は勝ち戦を授ける	
光り輝く星は高みへと導く	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	22	20	18
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のマナコートプラス		7		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	22	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法加工のイグニタイトバトルカード <small>知名度14/17 バトル占具 流派 オーダーメイド(回避+3, 威力+5) イグニタイト(威力+9) 魔法加工(命中追加+1)</small>	2H	4	2	2d+ 24	8	22	9										
魔法加工のイグニタイトバトルカード(水) <small>氷属性加工</small>	2H	4	2	2d+ 24	8	22	9										
バトルロッド <small>知名度14/17 バトル占具 流派</small>	2H	5	1	2d+ 23	11	18	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 22	8	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 20	2d+ 18	2d+ 22	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	
耳 通話のピアス	キールと通話可能
顔 ディスプレイサー・ガジェット	
首 水晶の首飾り	毒・病気に対して抵抗力+1
背中 姿隠しのマント	透明になり隠密判定+4 主動作1日1回 AW126
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 身守のサンダル	足元の震感知判定+2
その他	フォルトナへの欠片

装備品	説明
左手 マグネットグローブ	

その他メモ	自動失敗 チェック
超越のために経験点27000残す必要アリ! ↑フェンサーとミスティック同時に上げる場合の話	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

