キャラクター名	プレイヤー名
サールー	

種族	リルドラケン	**種族特徴**	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼
生まれ	練体師	**性別**	**年齢**
冒険者Lv	15	**経歴**	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	**器用度**	6	43		54	9
		敏捷度	7	21		33	5
体	12	**筋力**	8	27		47	7
		生命力	16	21		49	8
心	8	**知力**	1	1		10	1
		精神力	4	15		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15	エンハンサー	6
プリースト/グレンダール	4		
マギテック	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225 p	練体の極意	2-231p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
牽制攻撃	1-286p		p
命中強化	2-230p		p
変幻自在	1-282p		p
テイルスイング	2-235p		p
全力攻撃	1-286p		p
捨て身攻撃	OP134p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 600 /合計 600

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	24	20	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マッシブ・スーツ 価格：0G/用法：非金属鎧・グラップラー装備可能/必筋：17/防護点：7/ランク：A 特殊能力：装備中、筋力を10点上昇させる。			0	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 グラップラー		合計値	20	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古龍の牙 拳 物理ダメージボーナスに常に+18点。移動力-10m。全力移動、回避ができなくなる。	1h	45	-2	2d+ 24	12	40	75										
尻尾 武器無しのデータ	2H#	1	+1	2d+ 27	12	40	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草5個x5	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
1000 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	38 m	114 m	2d+ 20	1	139

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 6	2d+ 23	2d+ 19	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			
魔動機術	1	2			

装備品		説明
頭		
耳	風を見る者の耳飾り	(移動力+15m、回避+2、風属性ダメージ-3)
顔	血華のマスク	HP+30点。近接攻撃でダメージを与えた時、自身のHPを与えたダメージの10分の1だけ回復する。自分のHPが50%以下なら、与えたダメージの半分を回復する。
首		
背中		
右手	マナセーヴィングリングII	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-2
腰		
足	達人の具足	移動妨害や影走りの効果等に阻まれることなく、乱戦を離脱することができる
その他		

装備品		説明
左手	プロテクションリングIII	プロテクションIIIが常にかかる

その他メモ

PLいるか

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟