キャラクター名: アダム

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	32	12	60	10
		敏捷度	5	48		65 + 2	11
体	6	筋力	10	26		42	7
		生命力	10	10		26	4
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	5	11		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	ドルイド	1
ソーサラー	1		
マギテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	1-283p		p
頑強	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
ケンタウロスレック	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	25	26	22
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4	
回避技能 フェンサー		合計値	30	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アルティスの剣の欠片 [illegible]	2H	0	0	2d+ 27	8	22	70										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	82 m	246 m

回避	防護点
2d+ 30	0

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	風を見る者の耳飾り	(移動力+15m、回避+2、風属性ダメージ-3)
顔		
首		
背中		
右手	マナセーヴィングリング	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-1
腰	剣聖の腰布	器用+12。回避に成功すると、次のR中のダメージボーナス+2 ※1Rにつき、最大3回)
足	ヘイストシューズ	装備者は、1R目に自動で「ヘイスト」がかかった状態となる。)
その他	達人の具足	移動妨害や影走りの効果等に阻まれることなく、乱戦を離脱することができる。

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟