キャラクター名: ティア・レイディース

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	**種族特徴**	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	**性別**	女	**年齢**	20
冒険者Lv	15	**経歴**	召異術師の家系		
経験点	550		召異魔法を使うのは私利私欲のため		
			他人を害することを好まないので結果として冒険者の枠に収まっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	7		22	3
		敏捷度	9	15		31	5
体	10	筋力	1	6		17	2
		生命力	6	21		37	6
心	13	知力	11	57		81 + 2	13
		精神力	10	22		45	7

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/キルヒア	4		
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		
デーモンルーラー	15		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 デーモンルーラー		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィザードリィスタッフ 魔力+2。《魔法収束》《魔法制御》《鷹の目》《魔法拡大/**》使用可。習得済みのもの一つに付き消費MP-1	2H	1	2	2d+ 20	12	17	11										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
マリオネット	2-230p		p
足さばき	2-227p		p
キャパシティ	3-212p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金	預金・借金
1000 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
135

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	15			
神聖魔法	4	17			
妖精魔法	4	17			
召異魔法	15	28			

部位	装備品	説明
頭	賢者の帽子	魔物知識+2
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	破壊することで受ける物理/魔法ダメ-2
背中		
右手	マナセーヴィングリングII	MP消費量-2
腰	携帯用スケープドール	致死ダメージ時に自動で壊れて肩代わりする
足	ヘイストシューズ	1R目にヘイストがかかった状態になる
その他	速歩の靴	制限移動+5m

部位	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	知力+2。破壊することで一時的に+14。

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神展の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋陣	
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
陣率：軍師の知略	

名誉アイテム	点数
センチネル	500
専用化×2	0

名誉点 所持 100 /合計 600

その他メモ

召異術師の家の産まれ。18歳の頃に家を出てひとり立ちをして冒険者となった。
使命とかそういうのはどうでもよく、私利私欲のためにその力を振るう。
とはいえ略奪とかそういうことに力を使うわけでもなく、お金と名誉の代わりに誰かのためになる冒険者の枠に収まってる。
「いやほら、悪いことで稼いでも後味悪いじゃん？だったら合法的な方で行くべきだと思うんだよねぇ。」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟