キャラクター名: 伊藤 健太郎

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18歳	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	父親不在	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	53
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r+1	12	0		他の武器は装備できない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
クリスタルシールド	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
屍人	P	N		
生前	P 親近感	N 隔意		
神話生物	P 食べたい	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	5		all					
効果：	HP+[Lv*5]/基本侵蝕+3							
虚無の城壁	3		set					
効果：	ラウンド間G値+[Lv*3]							
孤独の魔眼	1		auto					
効果：	範囲(選択)の攻撃をされた際、対象を自分ひとりに変更/シナリオLv回							
崩れずの群れ	1		auto					
効果：	カバーリングを行う/行動を消費しない							
グラビティガード	3		auto					
効果：	G値+LvD							
時の棺	1		auto					
効果：	判定を失敗にする							
魔王の玉座	★							
効果：								
鍵いらずの歩み	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

なにがあってもあまり動じない
神話生物を調理して食べるという変わった趣味を持っている