

キャラクター名  
 ジャーム: 亡者 (EA p187)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス		ワークス	格闘家	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	2			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	2	射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果:								
妖かしの招き	3	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果:	ダメージを与えた相手を自分のいるエンゲージに引き寄せる。1シーンLv回							
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変更→命中-1 攻撃力+Lv+5 ガード値6							
毒の刃	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+Lv							
イベイジョン	2							
効果:	回避を固定値にする							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

8d×8+3(12d×8+3)  
 d+9  
 回避 固定値11  
 ガード値 6