

キャラクター名  
リコ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
火	
土の匂い	
花冠	
クスリ	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シロ	執着	3 ①②③④⑤	対抗→執着
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃によるダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1。バトルパートのターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷
メインクラス		歪極		オート			やぶれひまくを獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。このパーツは行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		どろどろ		オート	1	0~1	自身がダメージを受けた時、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1