キャラクター名
エイプリル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	10代後半
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	10	14	6	12	6	9
ボーナス	2	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	2	3

HP	38
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	2	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	7	5	7	2	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
毒消し*2	
HPポーション*3	
MPポーション*3	
MPポーション*3	
くさび*5	
小型ハンマー	

現在重量： 13		
最大重量： 15	所持金： 140	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
ホークアイ	3	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する								
フェイント	1	4	マイナー	-	単体	自動		
効果： 自身が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了する								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に+1Dする								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： MPポーションを3個取得								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

各地を転々としながら魔物を狩るヴァーナの狩人。
たまには一か所に留まるのも悪くないと考え、現在はギルドでのんびり冒険者暮らし中。
好奇心が強い一方、不必要なことには首を突っ込まない一面も持つ。

Lv1時スキル：ワイドアタック・フェイント・インタラプト・ホークアイ2