キャラクター名
マリー

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2390				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	3		21 + 1	3
		敏捷度	8	2		22 + 2	4
体	14	筋力	11	1		26	4
		生命力	12	2		28	4
心	0	知力	5	2		7	1
		精神力	6	1		7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 11	11	11	15										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 8	11	11	30										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 8	11	11	25										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 9	12	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 7

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベア		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ
（偽名）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
保存食1wx5	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードBx5	○□□○□□
マテリアルカードAx14	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
MCC3点x2	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
	○□□○□□
アイアンボックス（売却	○□□○□□
	○□□○□□
能力値増強の指輪（破壊x4	○□□○□□
能力値増強の腕輪（破壊	○□□○□□
	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□

所持金 7989 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用化*1	50

名誉点 所持 132 /合計 182