キャラクター名: ディア

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	２０年稼働
冒険者Lv	2	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		許嫁がいた（いる）		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	6			18	3
体	8	筋力	4			12 + 1	2
		生命力	7			15	2
心	6	知力	11			17	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
マギテック	1		
レンジャー	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	4
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー（メイド服の下に着てる）		7	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

メイド服	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	筋力+1
腰 マギスフィア（小）	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フェンデルから離れた森の中の村で生まれたルーンフォークの女性。

彼女が生まれた村は貴族や領主に仕えるパーフェクトなメイドを育て、派遣することで栄えていた。
私も完璧なメイドになる！と意気込んでいたが…彼女には致命的な要素があった。

料理がめちゃくちゃドヘタクソだったのだ。
ジェネレーターの不調なのか、はたまた才能がもとより無いのか…野菜を粉々にする程料理下手だった。
逆に戦闘訓練だけは上位の成績を出していて、メイドより冒険者にでもなれと言われ、仕方ないからそうしようと村を飛び出しフェンデルへと向かった…
までは良かった。
途中で蛮族の群れに襲われなければだが…戦いは得意だったが…多勢に無勢、次々に斬りかかられついには意識を失ってしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟