

キャラクター名
小春

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	探偵	カヴァー	中華店ウェ이터
	オプショナル		年齢	13	性別	女
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %	
出自	天涯孤独	経験	親友	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	2			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:	3		芸術:			知識:			情報:裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼マイナー		0				
渾敦		0				侵蝕2 ターゲッティング
窮奇		0				侵蝕5 インフィニティウェポン+ダブルクリエイト
構		0				侵蝕7 インフィニティウェポン+ダブルクリエイト+ターゲッティング

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
木刀	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
《達人》	P	N		
中華料理屋店主	P 信頼	N 憤懣		
イート&アル&ト&サ&ト&ス&ト	P 友情	N 疎外感		
ローザ・パスカヴィル	P 尊敬	N 脅威		
PC1	P 好奇心	N 無関心		
PC2	P 友情	N 劣等感		
焼き芋屋さん	P 尊敬	N 不安		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器の作成 赤p140								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	武器	-	自動	-	
効果: 作成武器を2つに変更 緑p137								
ターゲッティング	3	2	マイナー	至近	-	自動	-	
効果: 攻撃判定ダイスに+LV個 緑p145								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 精神で判定 赤p147								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器		白兵	-	
効果: 所持している武器の攻撃力を+ 緑p142								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 武器の攻撃力を合計 赤p148								
C:ノイマン	3	2	メジャー	武器	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(min:7)								
クイックダッシュ	2	4	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: 即座に移動が可能 シナリオにつきLV回数 赤p170								
壁抜け	1							
効果:								
無上厨師	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シャオチエン

おそらく胃がブラックホールで出来ている。
あんまりにも食うので中華料理屋の店主から自分の食費を稼げなさいと探偵業やらUGNに協力などをしている。

北京ダックはそのままかぶりつく派。

1R
▼マイナー
インフィニティウェポン+ダブルクリエイト+ターゲッティング 侵蝕7
攻撃力: LV+7武器を2つ作成、判定ダイスを+1

▼メジャー
C:ノイマン+コントロールソート+マルチウェポン 侵蝕9
武器を2つ持ち、武器攻撃力を2倍 (LV+7)*2。
Dロイス達人により判定ダイスをさらに+2、攻撃力+5。
武器攻撃力: (LV+7)*2)+5 ※LVが1なら21、2なら23

判定ダイス+3、白兵→精神に置換で{(精神)+{侵蝕D}+3)dx@8で判定。
ダメージ判定は 【結果d10+武器攻撃力】