□キャラクター名										٦L	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
モルフェィス											ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-				
													加果:				-ヴァード					
シンドロ		モルフ			ワー	クス		カウ	<b>ブァー</b>				リザレクト	0	1d10	l	-	自身		↓100		
		モルフ	ェウス	ζ		#A			+011			<b>対</b>	加果:	_			コスト分の	HPで復活				_
オプショ	ナル				年	THE STATE OF THE S		12	割			4	魂の錬成+瞬間退場	1								
覚醒				衝	動			初期侵	食率	0	9	70 L	加果:		1						T	_
出自				経	騇			邂逅	E I				インフィニティウェポン	/ /								
ЩП				N-E	順大			NEX.	е				カ果:	1		I	1	5 T	1			_
	基本値	ワー	クスプ	ボーナ	ス	成長 他	修正	能力値	HP		41	$\Box$	ギガンティックモード ****	1								_
肉体	2	(	)	3		5		10	行動値	i	25		<sup>加果:</sup> ダブルコール	1		オート	T	T	Т			_
感覚	4	(	)	3		5		12	(非装備時	<del>\$</del> )	25		<u>タフルコール</u> 無:	'		<u>  オート</u> マイナーフ	 フ <i>ロミ</i> ノコト/	一 一 一	 !できる			
精神	0	(	)	1				1	戦闘移動		30	]  ~	<u>゚゚゚゚゚゙゙゙゙゙゚</u> ハンドレッドガンズ	7		(1)						_
社会	2	(	)	0				2	全力移動	助	60	]	<u></u>				1	1				
	肉体			感覚			精神		社会		٦Ё	カスタマイズ	1			·	i i				_	
技能	SL 修	īF	技能		. 修正	技能		. 修正		SL	修正	一一数		<u> </u>							1	_
白兵		-	射撃			RC		192				1 F	 錬成のおきて	5								_
回避			知覚			意志			調達			対				I	+5を5	⊥ 回まで	1		<u> </u>	_
運転:		芸術				知識:		1	青報:			11	カスタマイズ	5								
運転:		芸術	j:			知識:		1	青報:			效	加果:	-			ダイ	 ス+5				_
運転:		芸術	j:			知識:		1	青報:				アルケミスト	1								
運転:		芸術	ĵ:			知識:		1	青報:			效	加果:				武器+5	車+4				
運転:		芸術	j:			知識:		1	青報:			J L	ダブルクリエイト	1								
哭垢	・コンボ	能力	) 命中	値	C値以	なな 射程			メモ			1 🗀	加果:				二つ武器	作れるよ				
	 (ベルレフォーン					19	_	-フィンゲ (ペポサス)	、エースドライバー、ギガ	     ノトランス [	「シーン (節囲)	Ⅱ ⊢	ヴィークルモーフィイング	ブ 5								_
	螺旋剣		ž 22r	_		20	71 777	7 10 7 ( 3371)	(= /// / ///	.,,,,,,	, ( <del>1</del> 0H)	· 対	加果:			/	ペガサス攻	撃+15+4	1		T	
	ブルコール	_	C	_			マイ	ナーアク	 プションを:	二回行	うう。	1	ギガノトランス	3				<u> </u>				
	無限の剣製(アンリミテッドブレードワークス)		C	)			六カウント貯			学めれば固有結界			加果:	T =	T	T	三回	まで	T		T	
	r+ =	71114	7 4+1	- I	=1\000	-=1			, -			-	エースドライバー	5			H					_
	防具	価格	装装	₩   I	回避(	(丁野)		>	( <del>E</del>			┨┕	加果:				ダイス					_
													イダー 英雄共通…加速するトキ 日本対印・鮮血神殿(ブラッドフォー				活 アルケ	ミスト(武器	异+5 車+4)	ダイス増加・	+5	
					_ 合計																	
		所持品											子の子神(ベルレフォーフ)…フィ	ィーシル	モーフィン:	) (N)))),	エーストラ	1/II. +.	リノトランス	(「シーン(単	(2017) ]	
						4	ロイス															
							対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費					<u> ア</u>	アーチャー マイナーアクションでダブルコール。二回マイナー行動できる。I am the bone of my sword									
						英霊の加護 P N						i am the bone of my sword 脉唱(ダブルコール)…マイナーアクションを二回行う。 双剣乱舞(通常攻撃)…今回なし。 偽・螺旋剣(ガラドボルグ)…ハンドレットガンズ、ギガンティックモード、カスタマイズ										
					+		P		N			無限の剣製(アンリミテッドブレードワークス)										
						P N P N																
						+		P	N			+										
						+		P	N			+										
						┧ <u>├</u>		'	Į I N	IN		_										
						最大財	最大財産P: 4 残り財産P:															

□ キャラクター名										1 C	スキル名	SL	コスト	タイミング 射程	対象	判定	制限	メモ		
モルフェィス										加速するトキ1	1									
												効果								
肉体 感覚				精神社会					1 🗆	加速するトキ2	1									
技能	SL 修	E :	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果		•						
運転:		芸術				知識:			情報:					*						
運転:		芸術	:			知識:			情報:			効果	果:							
運転:		芸術	.術:			知識:			情報:											
맞뚮	・コンボ	能力	命由値	Cli	古 功事	撃力 射程			メモ			_ 効	果:							
此格	・コン小	用じノノ	即中恒	GIL	旦 火	ギル 別性						$^{\dagger}$								
												効果	果:							
												┧┕								
												効果	果:							
											┧Ĺ									
											効果	果:								
										┧Ĺ										
											果:									
											効果	果:								
											┧┕									
											効果	果:								
												┧┕								
											効果	果:								
												1 🗀								
											効果	果:							1	
												1 📙								
												効果	果:	1		T T		_		
												1								
												効果	果:							
												, L								
所持品												効果	<b>耒</b> :	1	1			T		
											1	<b>.</b>								
										果:					T					
											効果	<b>∄</b> :								
									-			XJJ	⊼'					T		
												効果	<b>⊼</b> '							
									-			効果			l					
						1   XJJ =	Τ. '					Τ								
										 果:		<u> </u>				1				
										XJJ	Τ. '									
											果:		l							
												1   XJJ =	Τ. '					Τ		
									źπ E			l								
効果											⊼'									