

キャラクター名  
アイビー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
うそ	
日常	
花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの/本	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナイツ	対抗	3 ①②③④⑤	
マリィ	執着	3 ①②③④⑤	
クロエ	対抗	3 ①②③④⑤	
少女	忌避	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		狂気の果て		ダメージ	なし	自身	あなたは任意の未練から狂気点を減らす。もし同じエリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は未練を1つ選び、狂気点1点を加えなくてはならない。
ポジション		墮地獄		アクション	効果	自身	狂気点+1(コスト)、配置エリアを地獄に変更。
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵判定の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	「全体攻撃」付与(自身に影響なし)
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		失敗作		オート	効果	自身	攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン終了時および戦闘終了時任意のパーツ一つ損傷(コストとして扱わない)。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2が妨害2。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 出目+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効