

キャラクター名  
 栄光のケムダー

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ソロリティ | 享年  |    |
| メインクラス | タナトス  | 暗示  |    |
| サブクラス  | ステージー | 寵愛点 | 23 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 15 |

| 記憶のカケラ  | 内容 |
|---------|----|
| 少女      |    |
| 人形      |    |
| ネクロマンサー |    |
| 双子      |    |
| 会話      |    |
| 戦友      |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 2  | 3  |
| 改造  | 1   | 3  | 4  |

| 未練    |    |         |                   |  |
|-------|----|---------|-------------------|--|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |  |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
| 微糖    | 恋心 | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
| 麦わら   | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
| 解体屋   | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
| 力     | 恋心 | 4 ①②③④⑤ |                   |  |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |  |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                                      |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                   |
| ポジション  |    | 内緒話     |    | オート   |     |     | バトルパート開始時に任意の姉妹と互いに対話判定              |
| ポジション  |    | 克己心     |    | オート   |     |     | 発狂状態なら、狂気判定・対話判定+1                   |
| メインクラス |    | 死神      |    | オート   |     |     | 白兵攻撃判定+1                             |
| メインクラス |    | 殺劇      |    | オート   |     |     | 同カウントに他の姉妹が攻撃判定した対象を殴るとき、出目+1、ダメージ+1 |
| メインクラス |    | 災禍      |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 全体攻撃にする                              |
| サブクラス  |    | 失敗作     |    | オート   |     |     | 攻撃判定・切断判定の出目+1 毎ターン任意のパーツを1つ損傷       |
| サブクラス  |    | 死に続け    |    | ラピッド  | 1   |     | 基本パーツ1回復                             |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                      |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2                                    |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1                                    |
| 頭      |    | よぶんなあたま |    | オート   |     |     | 最大行動値+2                              |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   |     |     | 1                                    |
| 頭      |    | けもみみ    |    | オート   |     |     | 最大行動値+1                              |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                |
| 頭      |    | 有刺鉄線    |    | ダメージ  |     | 0   | ダメージを与えたら白兵・肉弾ダメージ+1                 |
| 頭      |    | ボルトヘッド  |    | ジャッジ  | 1   |     | 支援2                                  |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                      |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                                  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                                  |
| 腕      |    | リフレックス  |    | オート   |     |     | 1                                    |
| 腕      |    | 単分子繊維   |    | アクション | 2   | 0~1 | 白兵攻撃1+切断+連撃1                         |
| 腕      |    | スパイク    |    | ダメージ  | 1   |     | 白兵・肉弾判定+2                            |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   |     |     | 腕のみ防御1 腕の白兵・肉弾攻撃+1                   |
| 腕      |    | たからもの   |    | オート   |     |     | 古びた腕時計                               |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                      |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                |