

キャラクター名
 栄光のケムダー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステージー	寵愛点	23

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
少女	
人形	
ネクロマンサー	
双子	
会話	
戦友	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	3	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
微糖	恋心	3	①②③④⑤	
麦わら	信頼	3	①②③④⑤	
解体屋	信頼	3	①②③④⑤	
力	恋心	4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時に任意の姉妹と互いに対話判定
ポジション		克己心		オート			発狂状態なら、狂気判定・対話判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウントに他の姉妹が攻撃判定した対象を殴るとき、出目+1、ダメージ+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃にする
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1 毎ターン任意のパーツを1つ損傷
サブクラス		死に続け		ラピッド	1		基本パーツ1回復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		有刺鉄線		ダメージ		0	ダメージを与えたら白兵・肉弾ダメージ+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		リフレックス		オート			1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1		白兵・肉弾判定+2
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1 腕の白兵・肉弾攻撃+1
腕		たからもの		オート			古びた腕時計
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1