キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	2	器用度	2			4	0
		敏捷度	2			4	0
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	6			10	1
心	12	知力	12			24	4
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	ウォーリーダー	2
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	2		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	4 m	12 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	8			
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【7魔力強化ルート(6キャップ終了時リビルド)】
11キャップ：ソーサラー12　コンジャラー2　ドルイド10　フェアリーテイマー1　スカウト7　セージ7　ウォーリーダー6
エンハンサー5
10キャップ：ソーサラー10　コンジャラー2　ドルイド9　フェアリーテイマー1　スカウト7　セージ7　ウォーリーダー6　エンハンサー5
余剰3500
9キャップ：ソーサラー9　コンジャラー2　ドルイド7　フェアリーテイマー1　スカウト7　セージ7　ウォーリーダー6　エンハンサー5
余剰1000
8キャップ：ソーサラー8　コンジャラー2　ドルイド7　フェアリーテイマー1　スカウト7　セージ7　ウォーリーダー4
7キャップ：ソーサラー7　ドルイド6　フェアリーテイマー1　スカウト7　セージ5　ウォーリーダー4
――――――リビルドーーーーーーー
6キャップ：ソーサラー6　コンジャラー2　ドルイド4　フェアリーテイマー1　スカウト5　セージ5　ウォーリーダー3　アルケミスト1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟