キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	11			19	3
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	6			19	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
レンジャー	1		
バトルダンサー	2		

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	15		2d+ 5	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・生まれてすぐライフォス神殿前に捨てられていたが、ナイトメアであることを理由に引き取られず、遺跡ギルドに押し付けられた。
・10歳頃から特定のマニア向けに体を売る仕事をしていたが、成人して商品価値が落ちた。
・1年間サバを読んで夜の仕事を続けながら訓練を積み、冒険者に転向した。

ドライで達観した性格で、遺跡ギルドに対して特に恨みの感情はない。体を売らされていたことに関しても、
「そりゃギルドだってタダ飯食らいのガキをいつまでも飼ってるわけにはいかないでしょ。慈善事業じゃないんだから」
と、本意ではないが仕方ないこととして受け入れている。

「慈善事業じゃないんだから」は口癖のようなもの。
自分の境遇を納得するための言葉としてでもあり、自分を遺跡ギルドに押し付けたライフォス神殿を筆頭に、慈善事業を名乗る偽善者への皮肉でもある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟