デキャラク:	ター名=							┌ プ	レイヤー	-名 —					ı	スキル名	_		タイミング		対象	判定	制限	メモ
																ワーディング	_ ★	_	オート	視界	シーン	自動	-	
															効	果:				ヴァード	のエキスト			
シンドロ-	- /.		ノイマン			ワーク	ロスし	IGNI.	ージェン	ソトΑ カ	ヴァ-	-				リザレクト	0	1d10		-	自身	自動	↓100	
		エンシ	ジェルハ	イロ	ウ	/T#	_				## DII				効	果:)HPで復活			T
オプショナル 年齢 性別								↓ ∟	コンバットシステム	. 3	3	メジャー		_	対決	_								
覚醒					衝重	ib 📗				初期	侵食率	E	0	9	効	果:				ダイス+[L	V+1]個。 			T
出自					経験					34	至近				1 _	コンセ:ノイマン	2	2	メジャー		-	対決	-	
ЩП					小生形	*				, L	五/田					·果: ————————————————————————————————————		1		C値-LV(T		4174		
	基本	本値	ワークス	₹ ボ・	ーナ	ス 成	長	他作	修正	能力值		HP		26] _	カウンター	_ 2		リアクション			対決		
肉体	(0	1		0					1		行動値		10] [XI]	_{果:} 破邪の瞳	2		対決して勝利側の リアクション				/回。 Dロイス	
感覚		3	0		0					3		(非装備時)	10	1 L				ソ <i>アソンョン</i> ョンと組み合わt					
精神	4	4	0		0					4	Ě	戦闘移 動	-	15] [**]	ハードラック	1		オート	至近			Dロイス	
社会		1	0		0					1		全力移動	b	30	th th	<u>ハートフック</u> 课:			ろ <i>ート</i> ダイスを振り				ער רטט	
	 肉体				I	 精神						─¬ F		フェイタルヒット	3	4	オート		自身		100 1			
技能	SL	修正		感能	完 SL	修正	t t	支能	SL	修正	t	支能		修正	効	<u> フェイタルビッド</u> 果:					<u> 日オ</u> ラウンド1		1001	
白兵	1		射響		4		_	R C	1			2.11 2.涉			┧Ë		*	-						
回避	1		知覚		<u> </u>			意志				問達	2		効	 !果:	^	·						
運転:			芸術:				知識:					UGN			II									
運転:			芸術:				知識:	:			情報:				効	 !果:								
運転:			芸術:				知識:	:			情報:													
運転:			芸術:				知識:	:			情報:				効	果:	'	'	'			•	•	,
運転:			芸術:				知識:	:			情報:													
录架	・コンオ	ř.	能力	命中値	5 C	値 攻	殴力	似担				ŧ			_] 効	果:				_				
ライトニン				3r+4	_		3		この武器の射	撃攻撃の判定のi			に付する当気	ガイフょる個	łL									
	L エンチャント		21-	0								が使用し、行動済みの対象に対する判定ダイス+3個。 テム」使用時にダイス+2個。			効	果:				1				T
L 照準器			0						器を使った攻撃の達成値+1。			1 L												
	//// T HH								237 (2	VHH C IS	~ > / C	7,3-17,	C/94 F		効	果:				1				T
_															<u> </u>									
防具			価格	格 装甲 回避 行			動				メモ				効	果:								
								<u> </u>							$\left\{ \left \right \right $									
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0]															
ウェポンケース ロイス]															
カシ					対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 海ス																			
アクセサリー					変異	変異種:エンジェルハイロゥ Р N																		
携帯電話						P N																		
					IJ L	P N P N																		
					↓																			
					╽Ĺ				Р		N													
				P N																				
							١L			Р		N]									
											T-42 · ·	n_1 ====			1									
					最2	最大財産P: 6 残り財産P: 0						J												