キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ライトニングカウント	射撃	3r+4		3		この武器の射撃攻撃の判定の直前に使用し、行動済みの対象に対する判定ダイス+3個。
Ｌ エンチャント		0				「コンバットシステム」使用時にダイス+2個。
Ｌ 照準器		0				選択武器を使った攻撃の達成値+1。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
カジュアル	
アクセサリー	
携帯電話	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種：エンジェルハイロゥ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンバットシステム	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： ダイス+[LV+1]個。								
コンセ：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： C値-LV(下限値7)。								
カウンター	2	4	リアクション	武器	単体	対決	-	
効果： 対決して勝利側の攻撃が命中する。シナリオLV回。								
破邪の瞳	2	4	リアクション	至近	自身	対決	Dロイス	
効果： あらゆるリアクションと組み合わせ可。判定のC値を-1(下限値6)する。シナリオLV回。								
ハードラック	1	3	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： ダイスを振り直しできる。シナリオLV回。								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： ダメージ+LVD。ラウンド1回。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								