

キャラクター名
ナイツ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	84

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
最終戦争	どうい立場にいたのたろう？あなたは人類の最後について傍観者の知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらはあるが……あなたは記憶しているのだ
戦火	戦争の中を逃げ惑う。腐れる。銃弾が飛び交う。爆発が起る。逃げ惑う中、全てが頭からなくなり、からりと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて、あなたは手を差し伸べた。
最終戦争2	どうい立場にいたのたろう？あなたは人類の最後について傍観者の知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらはあるが……あなたは記憶しているのだ。特に人類に対しての記憶が強い。
花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロエ(ありす)	恋心	2 ①②③④⑤	
アイビー(ざくる)	恋心	2 ①②③④⑤	
マリィ(アルナ)	保護	2 ①②③④⑤	
少女(アイ)	悔恨	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		アクセサリ		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
ポジション		援護		オート		0-1	1回、射程内の姉妹がアクションマニューバを宣言時、自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が白兵攻撃を与えたとき、それを全体攻撃の効果を得る。それによって自身はダメージを受けない。
サブクラス		死に続け		ラピッド		自身	損傷している基本パーツを1つ修復
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1、切断無効化
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御+1。腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
サブクラス		肉の盾		ダメージ		0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す