キャラクター名: 若狭 眞広

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	鑑識	カヴァー	警官
オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	闘いの日々(裏社会)	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		1	1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	3	0	0			3

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード	
メモリー：夏休み	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
マスターテイマー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:オルクス	3							
効果：	C-3							
アニマルテイマー	3	3	メ/リ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	判定ダイスLV+1個　動物は思いのまま							
アニマルアタック	3	2	メ	視界	-	RC/交渉	Dロイス	
効果：	攻撃＋LV*4射撃　　シナリオ3回							
完全なる世界	4	5+1	メ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+LV+1個、攻撃力＋LV*3							
隠された世界	1	1D10	オ	視界	単体	自動	100/ｼﾅ1	
効果：	単体ではない攻撃判定前に単体にする							
鋼の顎	2	3	メ	視界	-	RC	ｼｰﾝLV	
効果：	攻撃力+7装甲無視同一エンゲージ不可							
妖精の手	3	4	オ	視界	単体		ｼﾅLV	
効果：	くるっ							
究極鑑定	★							
効果：	未知のアイテム一つを分析し、その来歴や作成方法、使い道を導き出す							
プロファイリング	★							
効果：	物品や品物を観察し、通常はきづかないようなちょっとした情報から対象の人物像を描き出す							
透明存在	★			至近	自身			
効果：	自分の行動が他人の意識を引かないようにする							
なにか	★							
効果：								
なにか	★							
効果：								
効果：								

小さい頃、熊に遭遇したことがある。俺、死ぬかもと思ったらそいつ、目の前で鮭採ってくれたんだよな。大人が中に入っててドッキリでも仕掛けられたと思ってたけど、今思えば、その時既にオーヴァードだったのかも