

キャラクター名 人間 フェンサー  
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	4		22	3	フェンサー	7		
敏捷度	8	3	6	26 + 1	4	マジテック	1		
筋力	7	5		18	3	スカウト	7		
生命力	7	3		16	2	エンハンサー	5		
知力	6	2		14	2	アルケミスト	2		
精神力	5			11	1				

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/フレイル	1-281p	p
頑強	1-279p	p
武器習熟S/フレイル	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
マッスルベア	
オウルビジョン	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルイール	1H	12	-1	2d+ 10	8	13	22										
ナイフ	1H投	1		2d+ 11	9	11	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	ルルブ3-251
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 //	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
17回成長 (5,4,3,3,2)	□□□□⑤
+2万7千 +1万8千(500G以下自由) 名誉点350 7ピス7	□□□□⑩
今回のハウスルール	□□□□⑮
・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可)	□□□□⑳
・初期所持金 半額で500ガメル以下自由	□□□□㉕
・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので...)	□□□□㉙
・魔符も+1のみで...	□□□□㉚
・防護点の上がる練技未習得の場合1万G以下x3プレゼント	□□□□㉛
・バイク/ビークル/プレーン無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉜
・バードの素養は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□㉝

キャラクター名  
人間 フェンサー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)			
冒険者セット				
魔晶石/5				
消魔の守護石/2				
カードA				
				所持金
				-1380
				G
				預金・借金
				G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	350 /合計 350