キャラクター名

しなる茨

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		鋭い茨		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（切断判定出目＋２）　防御無効
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋１
		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ＋１
		のうみそ		オート			最大行動地＋２
		めだま		オート			最大行動地+1
		混ざりあった感情		オート			最大行動地＋２
		蠢く触手		アクション	3	自身	移動1
		長い蔦		オート	なし	自身	このパーツを壊したドールは任意の未練に狂気点1点加える
		増殖		オート	なし	参照	このパーツが損傷した場合、自身を舞台上から取り除き、「しなる茨」と「鋭い茨」を増援として舞台に配置する。
		根幹		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効にしてよい。