

キャラクター名  
グラム(低レベルシンク)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	680				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		20 + 2	3
体	15	敏捷度	4			11	1
		筋力	3	5		23 + 2	4
心	8	生命力	6	4		25	4
		知力	11	3		22 + 2	4
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/炎武帝/グレンダール	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク(ダガー)	20
冒険者ランク(レイピア)	30
冒険者ランク(ブロードソード)	50
コネクション: ブラックスミス	100
武器専用化(グレートソード)	50
	0
ヒアデム魔力流転操撃	50
法剣魔測眼	30
名誉点所持	-330 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	11	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー	17	-1	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
赤のグレートソード	2H	25		2d+ 12	9	13	35										
<small>グレートソード、オーガメイト+1、魔法の武器+1、イグナイト加工、アビス強化器-1、アビスカス(他)</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
マテカ金Ax12	○□□○□□
□ッセル二の印	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□

マテカ緑Ax10	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6863 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 8	12	64
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他スマルティエの叡智の腕輪	

装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛