

キャラクター名 ユキ・フォン・ルクセンブルク プレイヤー名 \_\_\_\_\_

|       |         |      |                  |    |    |
|-------|---------|------|------------------|----|----|
| 種族    | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 |    |    |
| 生まれ   | 趣味人     | 性別   | ♀                | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 7       | 経歴   |                  |    |    |
| 経験点   | 2020    |      |                  |    |    |

|   |    |     |     |    |     |        |      |           |     |    |     |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|-----------|-----|----|-----|
| 技 | 12 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能        | Lv. | 技能 | Lv. |
|   |    | 器用度 | 11  | 7  |     | 30 + 2 | 5    | フェアリーティマー | 7   |    |     |
| 体 | 0  | 敏捷度 | 12  | 8  |     | 32 + 1 | 5    | スカウト      | 7   |    |     |
|   |    | 筋力  | 6   | 11 | 1   | 18     | 3    | エンハンサー    | 1   |    |     |
| 心 | 13 | 生命力 | 13  | 3  |     | 16     | 2    | ライダー      | 7   |    |     |
|   |    | 知力  | 6   | 20 |     | 39 + 2 | 6    | バトルダンサー   | 7   |    |     |
|   |    | 精神力 | 16  | 8  |     | 37     | 6    |           |     |    |     |

|           |        |          |        |          |    |    |
|-----------|--------|----------|--------|----------|----|----|
| 戦闘特技      |        |          |        | 言語       | 会話 | 読文 |
| 舞い流し      | bm35p  | シャドウステップ | OP134p | 交易共通語    | ○  | ○  |
| トレジャーハント  | 2120p  |          |        | 妖精語      | ○  |    |
| ファストアクション | 2123p  |          |        | グラスランナー語 | ○  | ○  |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p |          |        |          |    |    |
| 魔力撃       | 1-292p |          |        |          |    |    |
| 両手利き      | 1-283p |          |        |          |    |    |
| 二刀流       | 1-281p |          |        |          |    |    |
|           | p      |          |        |          |    |    |
|           | p      |          |        |          |    |    |
|           | p      |          |        |          |    |    |
|           | p      |          |        |          |    |    |

|             |  |  |
|-------------|--|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |  |
| キャッツアイ      |  |  |
| 高所攻撃        |  |  |
| 探索司令        |  |  |
| 騎獣強化        |  |  |
| 以心伝心        |  |  |
| 特殊能力開放      |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |

| 技能     | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター  | 0     |       |       |        |
| グラップラー | 0     |       |       |        |
| フェンサー  | 0     |       |       |        |
| シューター  | 0     |       |       |        |

| 鎧と盾                  |         | 必要ランク |    |   |
|----------------------|---------|-------|----|---|
| 鎧                    | ポイントガード | 1     | 1  | 0 |
| 盾                    | バックラー   |       | 1  |   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |       |    |   |
| 回避技能                 | バトルダンサー | 合計値   | 14 | 0 |

| 武器  | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 鬼蓮華 | 1H | 10   | 1    | 2d+ 13 | 10 | 12     | 20 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 鬼蓮華 | 1H | 10   | 1    | 2d+ 13 | 10 | 12     | 20 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|     |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|     |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|     |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|     |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|     |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|     |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|                |                 |                 |        |     |    |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|----|
| 制限移動           | 通常移動            | 全力移動            | 回避     | 防護点 | HP |
| 3 <sub>m</sub> | 33 <sub>m</sub> | 99 <sub>m</sub> | 2d+ 14 | 0   | 47 |
| 魔物知識/弱点        | 先制力             | 生命抵抗            | 精神抵抗   | MP  |    |
| 2d+ 13/×       | 2d+ 12          | 2d+ 9           | 2d+ 14 | 0   |    |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 妖精魔法 | 7   | 13 |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明    |
|-----|-------|
| 頭   |       |
| 耳   |       |
| 顔   | 狩人の目  |
| 首   | 宝石ケース |
| 背中  |       |
| 右手  | 信念の指輪 |
| 腰   |       |
| 足   |       |
| その他 | 知性の腕輪 |

| 装備品 | 説明    |
|-----|-------|
|     |       |
|     |       |
|     |       |
| 左手  | 俊足の指輪 |
|     |       |
|     |       |
|     |       |
|     | 宗匠の腕輪 |

|  |  |
|--|--|
| <p>— その他メモ —</p> <p>未来の京という都から来たと言語グラスランナー 語尾に のじゃ と付ける謎の方言で話す この大陸では見ない民族衣装を着ているがそれだけでは誰にも信じてもらえない</p> <p>身寄りが無く、頼れる人物もいないためとても貧しい生活をしていた所を同年齢くらいの少女に助けられてしばらく共に旅をする その少女の不思議な戦闘技術を見よう見まねで覚えるとても驚かれ学園へ連れていかれた 「ここを卒業出来たらまた会いましょう 楽しみにしていますの」 そう言い残すと少女は去っていった 恩人の少女と同じ姓を名乗っているが本名ではない</p> <p>魂扶り (マフィエグリ)</p> <p>次の1回の近接攻撃に打撃点+○○点 与えたダメージと同じだけ対象のMPを減らし その分をこの戦闘中のみ自身のMPとして使用できる 範囲や対象を拡大する効果と同時に使用する場合 この効果は最初の1体のみに適用される 1戦闘1回のみ使用可能</p> | <p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊿</p> |
|--|--|

