キャラクター名

白雪姫の林檎

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		白雪姫の林檎		オート			最大行動値＋4
頭		光合成		アクション	1	自身	任意のパーツを２つ修復する。
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	歪曲ｐ53参照
頭		蜃気楼		オート	なし	自身	自身に対しての肉弾、白兵攻撃の出目を-１する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		緑の枝		オート	5	参照	術士以外届かない位置を対象に取る。自分または対象術者のパーツ1つを修復する（修復数は1d6値。受けるDoDダメージ/ライン/ダメージを受ける）。ダメージを受けた対象はこの判定-1。最大行動値-1。
腕		茨の盾		オート	なし	自身	自身が与える全てのダメージ+１。自身にダメージを与えた対象はパーツを1つ損傷する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		巻き付く茨		オート	なし	自身	自身はマニューバの対象にならず、ダメージを受けない。「しなる茨」と「鋭い茨」が合計で4体完全解体された場合、このマニューバは損傷する。
胴		幻想存在		オート	なし	自身	自身が受けるダメージを全て-１する。
胴		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	「ジャッジ」「ダメージ」「ラピット」のマニューバを1つ再使用可能にする。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		調律		ラピッド	0	自身	損傷したパーツを1つターン終了時まで使用してよい