キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
戦火	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			
メインクラス		死人の流儀		オート		0-1	基本パーツを一つ損傷させて支援2or妨害2
メインクラス		蠢く肉片		オート		0-2	ダメージを追ってるとき、妨害3
サブクラス		失敗作		オート			
頭		カンフー		オート			
		有刺鉄線		オート			
腕		草刈り機		オート			
胴		しんぞう		オート			
胴		おとこのこ		オート			
腕		本		オート			たからもの