キャラクター名
キュル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	1000以上
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-1008000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	24	器用度	6	12	18	60	10
		敏捷度	6	12	18	60	10
体	30	筋力	6	12	18	66	11
		生命力	6	12		48	8
心	24	知力	12	12	12	60	10
		精神力	6	12	12	54	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17	セージ	15				
ソーサラー	17	デーモンルーラー	17				
コンジャラー	17	ドルイド	17				
プリースト/シロ教	2						
フェアリーテイマー	17						
マギテック	17						
レンジャー	15						

戦闘特技					
追加攻撃	220p	二刀流	1-281p		p
投げ攻撃	225p	命中強化	2-230p		p
カウンター	2120p	飛び蹴り	2-229p		p
鎧貫き	IB39p	双撃	1-280p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
魔力撃	1-292p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	17	27	27	28
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	いつもの服		1	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		28	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 28	12	28	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 27	12	28	5										
尻尾 同時に3体まで攻撃可　追加攻撃・両手利き枠で使用不可	1H#	0		2d+ 28	12	28	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	60 m	180 m

回避	防護点
2d+ 28	7

HP
309

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 26

MP
606

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	35	魔動機術	17	35
操霊魔法	17	35	召異魔法	17	35
深智魔法	17	35			
神聖魔法	2	20			
妖精魔法	17	35			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

完全覚醒：アルティメット・ワン（竜）…
このキャラとの達成値の比べあいにおいてこのキャラとの達成値の比べあいにおいて全てのキャラは平目で振ることになり
全ての判定に関する特殊効果を無効にする
この能力と似た能力を持たないキャラに対して1回の攻撃権で5回攻撃する

覚醒スタック数：751

ライフバースト…
精神の値×５だけHP上昇　最大HPが６０を超えるごとに魔力＋１
このキャラの受ける物理ダメージは最大MPの２０％分軽減する　軽減量：119 魔力＋５

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キュル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)		
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□