

キャラクター名
フラム

プレイヤー名

種族: 人間 種族特徴: 剣の加護/運命変転
生まれ: 冒険者 性別: 女性 年齢: ???
冒険者Lv: 16 経験点: -282000

能力値表: A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス
技能表: ファイター, ソーサラー, コンジャラー

戦闘特技表: タフネス, ルーンマスター, バトルマスター, 魔力撃, 武器習熟A/S/ソード, 命中強化, 魔法拡大/数, ターゲッティング, 魔法収束, 魔法制御

練技/呪歌/騎芸/賦術表

言語表: 言語, 会話, 読文
名誉アイテム表

名誉アイテム表: 名誉点所持 0 /合計 0

技能表: ファイター, グラッブラー, フェンサー, シューター

武器表: 特大剣 用法: 2H 必要筋力: 15 命中修正: 2 命中力: 2d+ 38 C値: 10 追加ダメージ: 137 威力: 100

一般装備品表 (消耗チェック)

制限移動表: 制限移動 3m 通常移動 108m 全力移動 324m 回避 2d+ 36 防護点 65 HP 171
魔物知識/弱点 2d+ 0/X 先制力 2d+ 0 生命抵抗 2d+ 34 精神抵抗 2d+ 36 MP 1216

装備品表: 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 左手, 腰, 足, その他

その他メモ: 剣聖の娘...全ステータス+24 自動失敗チェック
終焉の炎を操る少女... 全ステータス+60 全判定+2 主動作+2
魔力撃・魔法の属性は全て炎属性になり、対象の炎属性耐性を無視する
脳みそまで筋肉... 魔力撃の命中に知力を追加 魔法行使判定に筋力を追加
止まらぬ突撃... 自身の攻撃で敵を倒した場合 再行動する

鎧と盾表: 鎧: いつもの服+魔力障壁 盾: 回避技能: ファイター 合計値: 36 65

所持金表: 所持金 1200 預金・借金 G

魔法技能表: 真語魔法, 操霊魔法, 深智魔法

装備品表: 説明欄