

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	???
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-282000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 12	器用度	12		84	108	ソーサラー	16		
	敏捷度	12		84	108	コンジャラー	16		
体 24	筋力	12		84	120	バトルダンサー	16		
	生命力	12		84	120				
心 12	知力	12		84	108				
	精神力	12		84	108				

戦闘特技	名前	レベル	属性	必要経験値
	舞い流し	bm35p	バイオレントキャスト	1-288p
	ルーンマスター	1B34 p		p
	バトルマスター	3143 p		p
	魔力撃	1-292p		p
	全力攻撃	1-286p		p
	変幻自在	1-282p		p
	命中強化	2-230p		p
	武器習熟A/ソード	1-281p		p
	斬り返し	1-286p		p
	なぎ払い	1-288p		p
	キャパシティ	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	属性	必要経験値

名誉アイテム	点数

名誉点所持 **0** /合計 **0**

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	いつもの服+魔力障壁	0	0	25
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー		合計値	34 65

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
大剣	2H	30		2d+ 36	9	37	60											
				2d+														
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 **1200** **G** 預金・借金 _____ **G**

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	108 m	324 m	2d+ 34	65	168

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 36	2d+ 34	5519

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	36			
操霊魔法	16	36			
深智魔法	16	36			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ

劍聖の娘…全能力値+24

私の魔力容量は53万です(ドヤァ)…全ステータス+60 最大MP+5300 魔力+10

溢れる魔力…毎ターン最大MPの10%回復

純魔力エネルギー…魔力撃・魔法の属性は全て純エネルギー属性になり、純エネルギー耐性を無視する

装填よーい…主動作特技「魔力循環」使用可能

「魔力循環」…魔力×10と任意のMPの分だけ次の魔法の消費MPもしくは自身の特殊能力に蓄積される

自動失敗チェック

⑤

⑩

⑮

⑳

㉕

㉙

㉚