

キャラクター名
香合ヶ峰 貴幸 こうごうがみね-たかゆき

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-------|------|-------|
| シンドローム | モルフェウス ブラックドッグ | | ワークス | 走り屋 | カヴァー | メカニック |
| | オプション | | 年齢 | 28 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 師匠 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 3 | | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 1 | | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | | 1 |
| 運転：二輪 | 4 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | | 1 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コネ：情報屋 | |
| コネ：情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 兄 | P 同情 | N 嫌気 | | |
| 藤村真 | P 憧憬 | N 不安 | | |
| 頂点 | P 感服 | N 悔悟 | | |
| | P 執着 | N 憤懣 | | |
| | P 好奇心 | N 隔意 | | |
| | P 有為 | N 猜疑心 | | |
| B2 | P 連帯感 | N 嫉妬 | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| cr | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ヴァーカルモ-フィンガ | 3 | | マイナー | | | | | |
| 効果： | モーフィングバイク II | | | | | | | |
| 巨匠の記憶 | 4 | | Xジェー | | | | | |
| 効果： | ダイス+lv個 | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果： | 飛行状態で戦闘移動 | | | | | | | |
| フルインストール | 3 | | インジチガ | | | | 100 | |
| 効果： | ダイスlv×3 | | | | | | | |
| 加速装置 | 2 | | SU | | | | | |
| 効果： | 行動値+lv*4 | | | | | | | |
| 悪の華道 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | エキストラに言うことを聞かせる/シナリオ1回 | | | | | | | |
| ウォーキンググローゼット | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 衣装のデザインを自由自在に変更できる | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ワークス：走り屋 【肉体】 / <運転>2、<意志><交渉><調達><情報：噂話>

カラーコード：E8204E

エンブレムデータ『伝説の走り屋』 BC、P55掲載
マイナーアクションで使用する。ラウンドの間、あなたの行う<運転：二輪>の判定のクリティカル値を-1(下限6)する。1シナリオに3回まで使用できる。

自警団
UGNはあてにならない

茶道の名家の生まれだが次男。もともと長男とともに茶道を学んでいたが家が継がないのに続けることに疑問を持ち、また長男と同じだけのスパルタ教育を受ける理由もないと考え、家庭の方針に反発して家出。人生の転機を迎えた際に潜伏していたレネゲイドが活性化、オーヴァードとして覚醒する。突然芽生えた謎の力や帰る家を持ったことで荒んでいたところを藤村に拾われる。

伝説の走り屋グループ、DawnSeekersの一員だった。チームの中でも運転の腕はピカイチだったが、数年前に初代総長の藤村真が失踪してからは生きる意味を失い、自堕落に日々を過ごしていた。荒んだ生活を送っている中で、いずれ"頂点"と呼ばれる天道地恭也と出会い、こてんぱんにノされる。温和な藤村とは正反対の男だったが、その生きざまに似たものを感じたハウンドは天道地に惚れ込み、共に治安を守る()存在となる。天道地が"頂点"と呼ばれるようになってからは疎遠になっていたが、ハウンドは彼なりに湾岸地区を守り続けていた。天道地との出会いで心境に変化が生じたのか、死んだと聞いた時でもハウンドは藤村の失踪のように折れなかった。天道地が守っていたBCを、藤村が帰ってきたときに失望されないように今も守り続けている。

自警団をしているのは藤村や天道地が愛したBCを守るため。たばこも酒も博打もするし峠も攻めるし法定速度は守らない。