キャラクター名
フランシスカ

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	???
種族	フェイ:ナイトメア			**境遇**	略奪
出自（効果）	隠れ里			**目標**	運命(孤独)

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	6	7	39	24	40	12
ボーナス	6	2	2	13	8	13	4
クラス修正	0	1	0	2	0	4	1
他修正							
能力値	6	3	2	15	8	17	5

HP	210
MP	236
フェイト	14

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	白羽扇[屍山血河]	至近	-2	4					
左手									
頭部	妖精王の冠				1	0	10		
胴部	妖精女王のドレス				2	10	20		
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	暴風王の羽根飾り								
能力値			3	0	2	0	17	10	11
スキル									
その他									
総計(右)			1	4	4	15	49	10	10 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	守護の呪符
	【道具】
【ポーション類】	小道具入れ
ポーションホルダー	冒険者セット
蘇生薬*2	ヒーリングパック
万能薬*4	真紅の杯
HHPポーション	ドレスブック
HMPポーション	勇気のホイッスル*3
EXMPポーション	夜の結晶
ポテンシャルポーション	【武器・防具・クリスタル】
火酒	飛行のクリスタル

現在重量： 15		
最大重量： 18	所持金： 172000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方の攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたが使用する《ホーリーアーマー》では選択しなかった方の防御力も同様に上昇する								
ホーリーフェザー	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果 :飛行状態になる。この効果によって飛行状態になっている間、貴方は隠密状態になれない。「種別:召喚具」のアイテムを装備した際、効果を適用するか選択すること。このスキルの効果の適用と解除はムーブで行う。								
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
アーマーブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： パッシブ。【物理防御力】【魔法防御力】を上昇させる[分類:魔術]の効果に+[SL*3]する。								
シールドブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+[SL*3]する								
マナスタッフ	3	-	パッシブ	-	自身	-	両,打撃装備	
効果 :効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SL*2]する								
神鉄の守護	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が取得している《守護結界》を「使用条件:-」に変更する。								
スペシャルポーション	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ポテンシャルポーションを1個取得する。								
神速の策略	1	F3	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 「タイミング:セットアッププロセス」のスキルを3つまで使用する。同じスキルを連続して使用することはできない。								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動	1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果： 「タイミング:セット」のスキルを二つ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。								
ハイロウコール	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 《ディバインコール》と《ディフェンスハイロウ》を使用する。								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： シーン中、貴方は[種別:召喚具]のアイテムから一つを選択し、装備する。								
ディフェンスハイロウ	5	10	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術	召喚具	
効果： ラウンド中、対象の【物理防御力】【魔法防御力】に+[SL*3]する。								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果： シーン中、貴方は[種別:召喚具]のマウントから一つ選択し、取得する。								

【ゲッシュ】
1. 『救国の賢者』　[恩恵]あなたは《フォーリングアウト》を1レベルで取得する。
[束縛]あなたは人を信じない。経験点を消費してコネクションを得ることができない。
2. 『偉業』　[恩恵]あなたは『運命クラス』にクラスチェンジできる。
[束縛]世界平和への義務に反した場合、運命クラスのパワーを使用・適用できなくなる。

【ビルド紹介】
◎防御力上昇、ダメージ軽減、回復の3種全てが高水準な耐久型ヒーラー。BS解除も完備。このキャラで回復が追い付かない場合、他のプリーストでも絶対に追いつかない。
○『ユニコーン』+『ヒーリングバック』+『GH:テンプル』のギミックにより、ダメージロールを行うたびに[5+CL*3+GL]のHP回復が発生する。メインプロセスでのヒール機会も2回あるためまず間に合う。
○《ディフェンスハイロゥ》+《ホーリーアーマー》もあり、他者の物防・魔防を+43する。加えてプロテクションも約6D+49。
▲殆どの支援距離が10mのため、各キャラクターの位置取りに気を遣う部分が増える。
▯ダメージへの支援は15点程度。速攻に向かないため、結果的には速攻でボスを倒したほうがHPを節約できたという結果になりがち。
▯自身の耐久力が低い。
▯1メインプロセスで死ぬor死ぬ可能性がないという極端な2択になる。一撃で死ななければ2回攻撃しているだけでHPが約150点回復するため。だからね…このキャラは出せないんだ…出せないんだよ、ロック。

かつてグランフェルデンで夜の仕事を営んでいたナイトメア。その正体は教会に所属しない流れの女祭司。魔術の使い方は独学。
自分では気が向いたことしかやらず、身の回りのことは専ら召喚した妖精にやらせている。武器や騎乗物も含めて、戦闘で使うものは大体召喚して戦う。
攻撃魔術を使わないが、その分守りに関しては一流。
どういう悪夢から生まれたのかは不明だが、天女のような美貌と獣の耳、九つの尾を持つ。東方に出現する九尾の狐によく似る。

キャラクター名
フランシスカ

プレイヤー名

所持品			
精神のクリスタル			
対抗:スリップのクリスタル			
暗視のクリスタル			
誓いの指輪:司祭			
輪唱の耳飾り			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピードエイド	1	10	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 「タイミング:メジャー」のヒーラーのスキルと同時に使用する。そのスキルをセットアッププロセスで使用可能になる。								
パシネイション	1	50G	セットアップ	至近	単体	知力		
効果： 使用する際にBSから[SL]個以下を選択。対象は選択したBSを受けない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
クイックヒール	1	6	イニシアチブ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： イニシアチブプロセスに《ヒール》を使用する								
ハーブティー	2	100G	イニシアチブ	10m	単体	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象のMPを[4D]点回復する。								
ピクシーヒール	1	4	レガシー	20m	単体	自動		
効果： [契約妖精:ピクシー]取得時のみ。対象のHPを[2D+(CL*3)]点回復する。								
ピクシーフラワー	1	6	ﾋﾟｸｼｰﾋｰﾙ	-	自身	自動		
効果： 《ピクシーヒール》の対象を[範囲(選択)]に変更する。								
ファラウェイ	1	40G	マイナー	-	自身	自動		
効果：貴方が使用する「対象:単体」のヒーラーのスキルを「対象:範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： シーン中、対象の【物理防御力】【魔法防御力】+[SL*2]する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを+[3D+(CL*3)]回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HPを[2D]点にする。対象は行動済となる								
コントラクト	1	6	メジャー	-	自身	自動		
効果： シナリオ中、[種別:契約妖精]のアイテムを一つ選び、取得する。								
マイトレーション	1	200G	メジャー	至近	単体	知力		
効果：使用する際に「種別:乗物」のアイテムから一つ選択せよ。選択したアイテムを使用して騎乗状態となっている対象に有効。対象の【移動力】に+5する。この効果はシナリオ終了まで持続する								
アロマフラッド	1	-	メジャー	ｼｰﾝ	場面(選択)	知力	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 所持している[種別:ポーション]から一つ選び、対象に使用する。拒否する場合、対象は回避判定を行う。								
トランキライザー	1	100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果： シーン中、対象が行う【器用】判定+1Dする								
サプリメント	1	100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果： 対象が行う【知力】判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ニュートララライズ	1	100G	メジャー	10m	単体	知力		
効果：対象が受けている、持続している「分類:魔術」のスキル一つの効果を解除する。どのスキルの効果を解除するかはあなたが決定すること。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。								
フリップフロップ	1	15	メジャー	20m	単体※	魔術	SL+1/ｼﾅﾘｵ	
効果：対象が戦闘不能でないときに有効。対象とあなたの【HP】の値を交換する。ただし、交換後の【HP】が【最大HP】を超えることはない。対象はこの効果を拒否できる。								
守護結界	2	10	DR直後	30m	単体	自動		
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[5D+(SL*10)]点する								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
慈愛の御手	1	-	DR直後	視界	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
シロップ	1	30G	判定直前	10m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 命中判定の直前に使用する。その達成値に+[Lv*2]する								
パトロナイズ	1	10	判定直後	20m	単体	魔術	1/ｼｰﾝ	
効果：対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、魔術判定を行う。対象の攻撃は失敗となる。								

キャラクター名
フランシスカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トランセンド	2	10	判定直後	20m	単体	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：判定の直後。その判定の達成値に+3する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ポイズンアップル	5	60G	DR直前	10m	単体	自動		
効果：その攻撃で対象が与えるダメージに+[SL*3]する。								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：その攻撃で対象が与えるダメージに+[CL*5]する。この効果は貴方を対象にできない。対象はこの効果を拒否できる。								
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：対象がBSを受けた直後に使用する。その時に受けたBSをすべて回復する。								
エフェクトエクステンド	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :効果に[ラウンド終了時まで持続する]とある[分類:魔術]のスキルと同時にし応する。そのスキルの[ラウンド終了まで持続する]を[シーン終了まで持続する]に変更する。								
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動		
効果 :対象が行う攻撃の命中判定でクリティカルをしたときに使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[Lv*10]する								
マジッククリップ	1	20	効果参照	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :複数のキャラクターを対象とする魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その対象を「単体」に変更する。対象は改めて魔法攻撃の対象を選択すること。								
フォーリングアウト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象が敵キャラクターでないキャラクターを対象としてスキルの使用を宣言した時に使用可能。そのスキルは効果を発揮せず、即座に終了する。								
レガシーサイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できる								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別判定に+1Dする。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術に関する事柄の【知力】判定に+1D								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：錬金術に関する【知力】判定に+1Dする								
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：貴方が使用するHP/MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】+3								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神基本値】+3								
ホーム:エストネル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：[種別:ポーション]のアイテムを使用できる								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：貴方の【最大HP】に+[CL]する								
ホーリーオーダー	1	F1	効果参照	-	自身	自動	ｱｺﾗｲﾄ	
効果：《ホーリーアーマー》と同時に使用する。そのスキルの[対象:単体]を[対象:範囲(選択)]に変更する。								
ホーリーオーダーII	1	F1	戦闘前	-	自身	自動	ｱｺﾗｲﾄ	
効果：《ホーリーアーマー》と同時に使用する。この効果により、そのスキルを戦闘前に使用する。								
キャンセルマジック	1	4	セットアップ	-	自身	魔術		
効果 :難易度10の魔術判定を行う。成功時、貴方が受けている持続中の[分類:魔術]の効果一つを解除する。どのスキルを解除するかはあなたが決定すること。								
クリエイトダークネス	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果 :貴方のいるエンゲージに『ブラックアウト』を設置する。このスキルにより設置された『ブラックアウト』はラウンド終了時に解除される。								

キャラクター名
フランシスカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動	プリ、1/SL	
効果 :[対象:単体]のアコライト、プリースト、ビショップの[分類:魔術]を[対象:十字(選択)[射程:0sq]に変更する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術		
効果 :貴方の存在するエリアの明度を2or3に変更する。また、フリーアクションを使用することで再び明度を変更することも可能。ただし、このスキルを使用する前よりも低い値には変更できない。								
クリアバスケット	1	7	メジャー	-	自身	魔術		
効果： シナリオ中、携帯品の重量制限に+【知力基本値】する。								
フェザー	1	6	効果参照	-	自身	魔術	1/ｼｰﾝ	
効果： 落下によるDR直前に使用。そのダメージを0に変更する。								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。								
サイドビジネス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリプレイに貴方は100Gを取得する。								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
リレーションシップ	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
ウォーターブリージング	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								