キャラクター名
フランシスカ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ビショップ | **Lv.1:** | | **レベル** | 24 |
| **サポートクラス** | ヒーラー | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ??? |
| **種族** | フェイ:ナイトメア | | | **境遇** | 略奪 |
| **出自**（効果） | 隠れ里 | | | **目標** | 運命(孤独) |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 18 | 6 | 7 | 39 | 24 | 40 | 12 |
| **ボーナス** | 6 | 2 | 2 | 13 | 8 | 13 | 4 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 2 | 0 | 4 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 6 | 3 | 2 | 15 | 8 | 17 | 5 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 210 |
| **MP** | 236 |
| **フェイト** | 14 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 白羽扇[屍山血河] | 至近 | -2 | 4 | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 妖精王の冠 | | | | 1 | 0 | 10 | | |
| 胴部 | 妖精女王のドレス | | | | 2 | 10 | 20 | | |
| 補助 | 聖紋のマント | | | | -1 | 5 | 2 | | -1 |
| 装身具 | 暴風王の羽根飾り | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 2 | 0 | 17 | 10 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 1 | 4 | 4 | 15 | 49 | 10 | 10 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| エネミー識別 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| 魔術判定 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 異次元バック | 守護の呪符 |
| | 【道具】 |
| 【ポーション類】 | 小道具入れ |
| ポーションホルダー | 冒険者セット |
| 蘇生薬*2 | ヒーリングパック |
| 万能薬*4 | 真紅の杯 |
| HHPポーション | ドレスブック |
| HMPポーション | 勇気のホイッスル*3 |
| EXMPポーション | 夜の結晶 |
| ポテンシャルポーション | 【武器・防具・クリスタル】 |
| 火酒 | 飛行のクリスタル |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 15 | | |
| 最大重量： | 18 | 所持金： | 172000 |
| | | 預金・借金： | |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ:ナイトメア | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 貴方の攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。 | | | | | | | | |
| ホーリーグレイス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： あなたが使用する《ホーリーアーマー》では選択しなかった方の防御力も同様に上昇する | | | | | | | | |
| ホーリーフェザー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具装備 | |
| 効果 :飛行状態になる。この効果によって飛行状態になっている間、貴方は隠密状態になれない。「種別:召喚具」のアイテムを装備した際、効果を適用するか選択すること。このスキルの効果の適用と解除はムーブで行う。 | | | | | | | | |
| マジックハンド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定+1D | | | | | | | | |
| アーマーブースト | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： パッシブ。【物理防御力】【魔法防御力】を上昇させる[分類:魔術]の効果に+[SL*3]する。 | | | | | | | | |
| シールドブースト | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+[SL*3]する | | | | | | | | |
| マナスタッフ | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両,打撃装備 | |
| 効果 :効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SL*2]する | | | | | | | | |
| 神鉄の守護 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 貴方が取得している《守護結界》を「使用条件:-」に変更する。 | | | | | | | | |
| スペシャルポーション | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： ポテンシャルポーションを1個取得する。 | | | | | | | | |
| 神速の策略 | 1 | F3 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 「タイミング:セットアッププロセス」のスキルを3つまで使用する。同じスキルを連続して使用することはできない。 | | | | | | | | |
| インペレイティブ | 1 | 12 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | 1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | |
| 効果： 「タイミング:セット」のスキルを二つ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。 | | | | | | | | |
| ハイロウコール | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 《ディバインコール》と《ディフェンスハイロウ》を使用する。 | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | SL/ｼｰﾝ | |
| 効果： シーン中、貴方は[種別:召喚具]のアイテムから一つを選択し、装備する。 | | | | | | | | |
| ディフェンスハイロウ | 5 | 10 | セットアップ | 視界 | 場面(選択) | 魔術 | 召喚具 | |
| 効果： ラウンド中、対象の【物理防御力】【魔法防御力】に+[SL*3]する。 | | | | | | | | |
| コールスレイプニル | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： シーン中、貴方は[種別:召喚具]のマウントから一つ選択し、取得する。 | | | | | | | | |

【ゲッシュ】
1. 『救国の賢者』　[恩恵]あなたは《フォーリングアウト》を1レベルで取得する。
[束縛]あなたは人を信じない。経験点を消費してコネクションを得ることができない。
2. 『偉業』　[恩恵]あなたは『運命クラス』にクラスチェンジできる。
[束縛]世界平和への義務に反した場合、運命クラスのパワーを使用・適用できなくなる。

【ビルド紹介】
◎防御力上昇、ダメージ軽減、回復の3種全てが高水準な耐久型ヒーラー。このキャラで回復が追い付かない場合、他のプリーストでも絶対に追いつかない。
○『ユニコーン』+『ヒーリングバック』+『GH:テンプル』のギミックにより、ダメージロールを行うたびに[5+CL*3+GL]のHP回復が発生する。メインプロセスでのヒール機会も2回あるためず間に合う。
○《ディフェンスハイロゥ》+《ホーリーアーマー》もあり、他者の物防・魔防を+43する。加えてプロテクションも約6D+49。
▲殆どの支援距離が10mのため、各キャラクターの位置取りに気を遣う部分が増える。
▯ダメージへの支援は15点程度。速攻に向かないため、結果的には速攻でボスを倒したほうがHPを節約できたという結果になりがち。
▯自身の耐久力が低い。
▯このキャラを編成する場合、1メインプロセスで死ぬor死ぬ可能性がないという極端な2択になる。一撃で死ななければ2回攻撃しているだけでHPが150点回復するためだ。対策がない場合戦闘の面白さを損ねる可能性が極めて高い。

かつてグランフェルデンで夜の仕事を営んでいたナイトメア。その正体は教会に所属しない流れの女祭司。魔術の使い方は独学。
自分では気が向いたことしかやらず、身の回りのことは専ら召喚した妖精にやらせている。武器や騎乗物も含めて、戦闘で使うものは大体召喚して戦う。
攻撃魔術を使わないが、その分守りに関しては一流。
どういう悪夢から生まれたのかは不明だが、天女のような美貌と獣の耳、九つの尾を持つ。東方に出現する九尾の狐によく似る。

キャラクター名
フランシスカ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 精神のクリスタル | | | |
| 対抗:スリップのクリスタル | | | |
| 暗視のクリスタル | | | |
| 誓いの指輪:司祭 | | | |
| 輪唱の耳飾り | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スピードエイド | 1 | 10 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 「タイミング:メジャー」のヒーラーのスキルと同時に使用する。そのスキルをセットアッププロセスで使用可能になる。 | | | | | | | | |
| パシネイション | 1 | 50G | セットアップ | 至近 | 単体 | 知力 | | |
| 効果： 使用する際にBSから[SL]個以下を選択。対象は選択したBSを受けない。この効果はラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 6 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | 1/ｼｰﾝ | |
| 効果： イニシアチブプロセスに《ヒール》を使用する | | | | | | | | |
| ハーブティー | 2 | 100G | イニシアチブ | 10m | 単体 | 自動 | SL/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： 対象のMPを[4D]点回復する。 | | | | | | | | |
| ピクシーヒール | 1 | 4 | レガシー | 20m | 単体 | 自動 | | |
| 効果： [契約妖精:ピクシー]取得時のみ。対象のHPを[2D+(CL*3)]点回復する。 | | | | | | | | |
| ピクシーフラワー | 1 | 6 | ﾋﾟｸｼｰﾋｰﾙ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 《ピクシーヒール》の対象を[範囲(選択)]に変更する。 | | | | | | | | |
| ファラウェイ | 1 | 40G | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：貴方が使用する「対象:単体」のヒーラーのスキルを「対象:範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ホーリーアーマー | 5 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： シーン中、対象の【物理防御力】【魔法防御力】+[SL*2]する | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象のHPを+[3D+(CL*3)]回復 | | | | | | | | |
| レイズ | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象の戦闘不能を回復し、HPを[2D]点にする。対象は行動済となる | | | | | | | | |
| コントラクト | 1 | 6 | メジャー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： シナリオ中、[種別:契約妖精]のアイテムを一つ選び、取得する。 | | | | | | | | |
| マイトレーション | 1 | 200G | メジャー | 至近 | 単体 | 知力 | | |
| 効果：使用する際に「種別:乗物」のアイテムから一つ選択せよ。選択したアイテムを使用して騎乗状態となっている対象に有効。対象の【移動力】に+5する。この効果はシナリオ終了まで持続する | | | | | | | | |
| アロマフラッド | 1 | - | メジャー | ｼｰﾝ | 場面(選択) | 知力 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： 所持している[種別:ポーション]から一つ選び、対象に使用する。拒否する場合、対象は回避判定を行う。 | | | | | | | | |
| トランキライザー | 1 | 100G | メジャー | 至近 | 単体 | 知力 | | |
| 効果： シーン中、対象が行う【器用】判定+1Dする | | | | | | | | |
| サプリメント | 1 | 100G | メジャー | 至近 | 単体 | 知力 | | |
| 効果： 対象が行う【知力】判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ニュートララライズ | 1 | 100G | メジャー | 10m | 単体 | 知力 | | |
| 効果：対象が受けている、持続している「分類:魔術」のスキル一つの効果を解除する。どのスキルの効果を解除するかはあなたが決定すること。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。 | | | | | | | | |
| フリップフロップ | 1 | 15 | メジャー | 20m | 単体※ | 魔術 | SL+1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果：対象が戦闘不能でないときに有効。対象とあなたの【HP】の値を交換する。ただし、交換後の【HP】が【最大HP】を超えることはない。対象はこの効果を拒否できる。 | | | | | | | | |
| 守護結界 | 2 | 10 | DR直後 | 30m | 単体 | 自動 | | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[5D+(SL*10)]点する | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする。 | | | | | | | | |
| 慈愛の御手 | 1 | - | DR直後 | 視界 | 単体 | 自動 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| シロップ | 1 | 30G | 判定直前 | 10m | 単体 | 自動 | 1/ﾗｳﾝﾄﾞ | |
| 効果： 命中判定の直前に使用する。その達成値に+[Lv*2]する | | | | | | | | |
| パトロナイズ | 1 | 10 | 判定直後 | 20m | 単体 | 魔術 | 1/ｼｰﾝ | |
| 効果：対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、魔術判定を行う。対象の攻撃は失敗となる。 | | | | | | | | |

キャラクター名
フランシスカ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トランセンド | 2 | 10 | 判定直後 | 20m | 単体 | 自動 | SL/ｼｰﾝ | |
| 効果：判定の直後。その判定の達成値に+3する。このスキルはあなたを対象に選択できない。 | | | | | | | | |
| ポイズンアップル | 5 | 60G | DR直前 | 10m | 単体 | 自動 | | |
| 効果：その攻撃で対象が与えるダメージに+[SL*3]する。 | | | | | | | | |
| ディバインフォース | 1 | 20 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果：その攻撃で対象が与えるダメージに+[CL*5]する。この効果は貴方を対象にできない。対象はこの効果を拒否できる。 | | | | | | | | |
| トリートフォース | 1 | 7 | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動 | 1/ﾗｳﾝﾄﾞ | |
| 効果：対象がBSを受けた直後に使用する。その時に受けたBSをすべて回復する。 | | | | | | | | |
| エフェクトエクステンド | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | SL/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果 :効果に[ラウンド終了時まで持続する]とある[分類:魔術]のスキルと同時にし応する。そのスキルの[ラウンド終了まで持続する]を[シーン終了まで持続する]に変更する。 | | | | | | | | |
| シーリィ | 3 | 6 | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動 | | |
| 効果 :対象が行う攻撃の命中判定でクリティカルをしたときに使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[Lv*10]する | | | | | | | | |
| マジッククリップ | 1 | 20 | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果 :複数のキャラクターを対象とする魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その対象を「単体」に変更する。対象は改めて魔法攻撃の対象を選択すること。 | | | | | | | | |
| フォーリングアウト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果 :対象が敵キャラクターでないキャラクターを対象としてスキルの使用を宣言した時に使用可能。そのスキルは効果を発揮せず、即座に終了する。 | | | | | | | | |
| レガシーサイン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できる | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：エネミー識別判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| マジックノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：魔術に関する事柄の【知力】判定に+1D | | | | | | | | |
| アルケミーノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：錬金術に関する【知力】判定に+1Dする | | | | | | | | |
| フェイス:アエマ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：貴方が使用するHP/MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。 | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：【筋力基本値】+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：【精神基本値】+3 | | | | | | | | |
| ホーム:エストネル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | 1/ｼｰﾝ | |
| 効果：[種別:ポーション]のアイテムを使用できる | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：貴方の【最大HP】に+[CL]する | | | | | | | | |
| ホーリーオーダー | 1 | F1 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | ｱｺﾗｲﾄ | |
| 効果：《ホーリーアーマー》と同時に使用する。そのスキルの[対象:単体]を[対象:範囲(選択)]に変更する。 | | | | | | | | |
| ホーリーオーダーII | 1 | F1 | 戦闘前 | - | 自身 | 自動 | ｱｺﾗｲﾄ | |
| 効果：《ホーリーアーマー》と同時に使用する。この効果により、そのスキルを戦闘前に使用する。 | | | | | | | | |
| キャンセルマジック | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 魔術 | | |
| 効果 :難易度10の魔術判定を行う。成功時、貴方が受けている持続中の[分類:魔術]の効果一つを解除する。どのスキルを解除するかはあなたが決定すること。 | | | | | | | | |
| クリエイトダークネス | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :貴方のいるエンゲージに『ブラックアウト』を設置する。このスキルにより設置された『ブラックアウト』はラウンド終了時に解除される。 | | | | | | | | |

キャラクター名
フランシスカ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サンクチュアリ | 1 | 12 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | プリ、1/SL | |
| 効果 :[対象:単体]のアコライト、プリースト、ビショップの[分類:魔術]を[対象:十字(選択)[射程:0sq]に変更する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。 | | | | | | | | |
| マジックキャンドル | 1 | 6 | メジャー | 効果参照 | 効果参照 | 魔術 | | |
| 効果 :貴方の存在するエリアの明度を2or3に変更する。また、フリーアクションを使用することで再び明度を変更することも可能。ただし、このスキルを使用する前よりも低い値には変更できない。 | | | | | | | | |
| クリアバスケット | 1 | 7 | メジャー | - | 自身 | 魔術 | | |
| 効果： シナリオ中、携帯品の重量制限に+【知力基本値】する。 | | | | | | | | |
| フェザー | 1 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 魔術 | 1/ｼｰﾝ | |
| 効果： 落下によるDR直前に使用。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| ブラフ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| サイドビジネス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： プリプレイに貴方は100Gを取得する。 | | | | | | | | |
| トレーニング:感知 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング:知力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リレーションシップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アニマルエンパシー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ウォーターブリージング | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |