

キャラクター名
笹壁 朱里 (ささかべ しゅり)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	正義

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	2	1	0	5		8	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 特撮	1		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スカーレット・ソード		0		44		100↑ (100未満時は39)
スカーレット・スラッシュ	白兵	8r+2		112		武器+デトネイトモード+亡者の爪牙
+オーバードーズ		0		120		+8
+マシラ		0		180		+60

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
リーサルシャイン	
インフィニティコロナ	
思い出の一品	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
継承種	P	N		
両親	P 信頼	N 食傷		
スカーレット・ナイト	P 憧憬	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オーバードーズ	3	4	メジャー	-	-	-	100/D	
効果: 組み合わせたエフェクトのlv+2、シナリオlv回								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80/D	
効果: 攻撃力+[lv×10]、判定ダイス-5個、シナリオ1回								
フルインストール	3	5	セットアップ	至近	自身	自動	100/D	
効果: ラウンド中あらゆる判定ダイス+[lv×3]個、シナリオ1回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100/D	
効果: c値-1(下限5)、シナリオ1回								
ハイブリーディング	1	6	オート				120/D	
効果: 取得エフェクトの使用回数を1回回復。そのエフェクトの侵食値に等しいHPを消費。								
希望の到達点	1	2D10	オート				希望を持つ者	
効果: セットアッププロセスの直前に使用する。このラウンド中、あなたの取得しているすべての「制限: Dロイス」のエフェクトを「侵蝕値: 0」に変更する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
要の陣形	3	3	メジャー				D	
効果: 対象3体								
コンセントレイト:ブラム	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: c値-lv(下限7)								
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 白兵、装甲無視、命中時HPを[lv×4]点回復								
亡者の爪牙	5	4	メジャー				120%	
効果: 暴走。攻撃力+[lv*4]、装甲無視。シナリオ3回。								
デトネイトモード	1	3	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: 攻撃の前に使用。その攻撃に使用する武器一つの攻撃力を2倍。メインプロセス後に武器破壊。HP5点失う。シナリオlv回。								
赫き剣	5	3	マイナー				-	
効果: 武器作成、使用時にHPを[lv×2]点消費。 白兵 命中0 攻[消費したHP+8] ガード値0								
破壊の血	6	3	マイナー				リミット	
効果: 赫き剣と同時に使用。赫き剣の攻撃力+[lv×3]、ガード値+5、HP2点消費								

明るく元気なぶつーの女子高生。
唯一、他の子と違うところがあるとすれば、それは口
特撮、特に戦隊モノを、はちゃめちゃに推しているところである。
自分が朱なのでレッドを推すことが多い。
特に今季の戦隊「王立戦隊 ピースレンジャー」は特に気に入っており、いわゆるレッドポジションであるスカーレット・ナイトが過去一で推してある。

キャラクター考察のために常日頃から正義とは何か、悪とは何か、について考えており、彼らの為す正義について友人に熱く語っては引かれていた。
困っている人を見つけると放っておけない面倒見の良い性格だが、これは正義の味方になりたいというより生来のお人よしである。お人よしで自分が誰かの助けになることを厭わない性格だからこそ、戦隊モノを好きになったともいえる。

午陽菜はクラスメイトの中でも数少ない戦隊ものについて語りまくっても引かずに聞いてくれる友人。
他の友人も聞いてはくれるが、最近は話半分に聞き流していることが多い。それはそれで仕方ないかなーと思いつつも（朱里もヲタ仲間の友人が知らないアニメだの漫画だのを語るときには、それなりに相槌を打って聞き流しているし、聞いてくれるだけでありがたいものだ）、陽菜の存在は有難いなーと思っている。

