キャラクター名
モモカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	19～？？？
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-203000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	12		30	5
		敏捷度	11	12	60	90	15
体	7	筋力	11	12	60	90	15
		生命力	11	12		30	5
心	7	知力	5	12		24	4
		精神力	5	12		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	12		
レンジャー	12		
ライダー	14		

戦闘特技			
タフネス	2122p	乱撃	OP135p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1-288p
ファストアクション	2123p	斬り返し	1-286p
影走り	2120p	命中強化	2-230p
トレジャーマスター	3143p	かばう	1-285p
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	30	30
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	いつもの服		0	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		30	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
日向守道忠 ひゅうがかみみちただ	2H	36	2	2d+ 24	9	37	72										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	90 m	270 m

回避	防護点
2d+ 30	2

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/×	2d+ 27

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

狼王の力（覚醒）… 筋力・敏捷＋60 全判定＋２ 主動作数＋２ 暗視を得る 呪い属性ダメージ軽減３０
磨き上げられた技術… 通常の判定にクリティカル率を追加 １０以上でクリティカル（自動成功）扱いになる
神速の剣技… このキャラよりも敏捷or移動力が低い場合、回避－６される

流派・新陰流… 専用の秘伝技を持ち、１Hや２Hによる特技制限が無効化

秘伝技・居合術… 主動作特技 使用時居合待機状態になる
待機状態で攻撃を受けるとカウンターが発生し、その後即座に自身の主動作を行う
また、攻撃を受けなかった場合 次の主動作で与える武器攻撃のダメージが2倍になる
居合待機中・解除直後の攻撃は専用特技が使用可能になる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟