キャラクター名

エクレア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	1	2	3
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
懐かしい匂い→嗅ぎ慣れた匂い	♂66
薬物中毒	♂１０
夢の中で	
虚実	
予感	
総本山不干渉宣言	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アクシズ		3	①②③④⑤	
ふく郎		0	①②③④⑤	
ざくろ		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		死中活性		オート			BPで狂気点振り直しを行う際、代わりに基本パーツを-1して振り直してよい
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		閃き		ラピッド	1	自身	このカウント中貴方が使用する攻撃マニューバのコスト-1（最低1）攻撃判定の出目+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0		使用済みのラピ、ジャ、ダメのマニューバを一つ再使用可能にする
サブクラス		足掻く		オート			狂気点を使って振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		切り払い		ダメージ	1	0	宣言時、損傷してない白兵攻撃パーツを1つ選ぶ。防御「選んだマニューバの攻撃の値」
サブクラス		スニーズショック		ラピッド	0	0-1	（舌なめずり）移動妨害1
頭		カンフー		オート			+1
頭		脳内麻薬		オート			+1（ｱﾄﾞﾚﾅﾘﾝ）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リフレックス		オート			+1
				オート			
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手の切断判定修正-2）
腕		ジェットノズル		ダメージ			自身がダメージを与えたとき。基本パーツ-1、白兵・肉弾ダメージ+1、1ターンに何度でも使用可
腕		元気になる葉っぱ		オート			（エナジーチューブ）最大行動値+2。装備部位にダメージを受けた際、任意の基本パーツ-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		止まって見えらァ！		ラピッド	0	自身	（よぶんなうで）アクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1、白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
腕		注射器		オート			たからもの
				オート			
胴		しんぞう		オート			+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			