キャラクター名
ビヨンド・ザ・墓地（愛称はボチで本名は真衣毛瑠子・流玲央尾根）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
母の手	マフィアのゴッドマーザー。その手でよく寿司を握ってくれた。
埋葬	冷凍ヤリイカで刺され、冷凍マグロで撲殺されファミリーも壊滅。復讐せねば。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		癒し		オート	なし		他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1
		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あし使用時コスト-1
		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ追加取得
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ加。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援1
胴		可愛い衣装		オート			たからもの
		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす。