デキャラク <i>!</i>	ター名	-						┌ プレイヤー名 ─────							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
													! :			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化				
2/2/15 🖂 🗆		バロール ワークス						レネゲイドビーイングA カヴァー						1	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドローム		エンジェルハィロゥ											効果	<u></u> !:	•		=	コスト分の	HPで復活				
オプショナ	-ル					年齢				'	性別	別			†リジン : レジェンド	1	2	マイナー					
覚醒		Í	無知	知 衝動			破		東 初期		侵食率		40 %		<u></u> !:	•			精神判定	IZSL×2			
														$\exists \Box$	ヒューマンネイバー	1							
出自		天から	の眼差		経駄	免		秘密		邂	逅	同行	i者 25	効果	! :				衝動判定	こ+Lv個			
	T =	* 木/店	ワーク	フーボ	_+	7 6	龙長	他修		能力値	НР			٦ L	ハートレスメモリー	1	4						
肉体	- 4	○	1	· ^ 小	0	^ '	从政	IOISIL		1		_	17	効果	! :			対象(の記憶の死	者と話せる	· .		
感覚		4	0		2		1			7	(非装備)	_	17	┨┖	光の剣	1	2	セットアップ°	-	至近	自動	-	
精神		3	0		0		•			3	戦闘移	_	22		! :			白兵武器作成	攻撃力:	[LV+4] だ	ード値:	3	
社会		1	0	_	0				-	1	全力移	_	44	┤]ラミティスマッシュ	1	3	マイナー	_	_	_	-	
1177	11五									'		3 /J	77	」 効果	! :		リアクショ	ıンにC値+1。			わせ可。	1シーン-	-0
i	为 体			感覚				精神			1	社会		⅃Ĺ	スターダストレイン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
技能	SI	_ 修正		能	SL	修正	. 1	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効男	! :	対象を		選択)に 射程を				x0) 1シナ	リオ1回
白兵	1		身	撑	1			R C	1		交渉			⅃Ĺ	主の右腕	5	2	シント゛ローム	_	_	対決	-	
回避	1		知	知覚 8		Ţ	意志 1			調達			効果	! :				攻撃力+	[LV*2]				
運転:			芸術:				知識	:			情報:UGN	1		ַ בו	セントレイト:エンジェルハイロ!	3						-	
運転:			芸術:			知識	:			情報:			効男										
運転:			芸術:			知識:				情報:			⅃Ĺ	水晶の眼	3	2	メジャー リアクション リア	7 –	_	対決	-		
運転:			芸術:				知識	:			情報:			効果	<u>{</u> :				判定ダイ	´ス+LV			
運転:			芸術:				知識	知識:			情報:			J∟	光と闇の眼	1		常時					
武器·	72	ボ	能力	命中値	i C	(値) 攻	7撃力	射程			Хŧ		効果				密状態のキャラ			対象にでき	きる。		
				0	-	·IIE -2	4-73	2312						┧┕	神の眼	1	2	リアクション	至近	自身			
														効果				1	ドッシ	可能		1	Т
														┧╟	リフレックス	3	2						
														効果			1	T		T		1	T
					+		_							╏	光の手	1	2				RC		
N)			価格	装甲		避(行動				メモ			効男	Į:			判	定を【感覚	ひで行える	5		
														\bot \Box									
														4									
	特品				J Lí	合計装甲: 0 合計回避: 0																	
							╛				<u> </u>			ן ך									
						1	対	 象	感	青(pos) 感情	[(neg	タイ 消費	₹										
							1	シザーリオ P			P N												
											友情 N 不安												
									<u> </u>	ナル) P	傾倒 N 悔悟			1									
									ンリーニ	1-"P	N												
										Р	N												
									P N														
									P N					1									
							7 –			_	I			<u>-</u>									
									P:	2	残り財産P:												

キャラク	ター名=							- プレ	イヤー	名 —						スキル名			タイミング		対象	判定	制限		メモ
																魔弾の射手	1	1		視界		対決			
															効果				白兵武器で射撃	攻撃 その	武器破壊	シナリオL	.V回		
肉体 感覚 精神 社会									偏差把握	*															
技能	SL	修正	扫	能	SL	修正	技能	能	SL	修正	5	技能	SL	修正	効果	:			周りの見えない	ハものの位	置とか全	部把握でき	き る		
重転:			芸術:				知識:				情報:														
重転:			芸術:				知識:				情報:				効果	:									
運転:			芸術:				知識:				情報:														
武器	・コンボ	Ť	能力	命中値	G	値 攻	撃力射	程			×	Ŧ			効果	:				1					
			11075		+		3 13 23	,																	
															効果	:		1	T	1					
															効果	:				I	T	1			
															効果	:		1		I		1		T	
															*** ==										
															効果	;					1	1		T	
															か田										
															効果	•	1			I		I		T	
															効果										
															XJ/A	•				I				T	
															効果										
															MAK.	•						T			
															効果	<u> </u>									
															777.	•									
															効果	:									
															7,371										
															効果	:									
						所	持品								効果	:				l					
							1																		
															効果	:									
															効果	:		'	1		'			'	
															効果	:		•	•				•		
															効果	:									
															効果	:									
															効果	:									
			1								1				効果				•			•		•	