

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	40	%
出自	天からの眼差し	経験	秘密	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	17
感覚	4	0	2	1		7	(非装備時)	17
精神	3	0	0			3	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	8		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
シザーリオ	P	N			
宝石ちゃん	P 友情	N 不安			
神様(あるいはオリジナル)	P 傾倒	N 悔悟			
想い人"オンリーユー"	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナ					
効果:	精神判定にSL×2							
ヒューマンネイバー	1							
効果:	衝動判定に+Lv個							
ハートレスメモリー	1	4						
効果:	対象の記憶の死者と話せる。							
光の剣	1	2	セットアップ	-	至近	自動	-	
効果:	白兵武器作成 攻撃力:[LV+4] ガード値:3							
カラミティスマッシュ	1	3	マイナ	-	-	-	-	
効果:	リアクションにC値+1。あらゆる攻撃と組み合わせ可。1シーン一回							
スターダストレイン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	対象をシーン(選択)に 射程を視界に 攻撃力-[20-LV*5](max0) 1シナリオ1回							
主の右腕	5	2	シンドローム	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3						-	
効果:								
水晶の眼	3	2	メジャーリアクション	-	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+LV							
光と闇の眼	1		常時					
効果:	隠密状態のキャラクターをメジャーの対象にできる。							
神の眼	1	2	リアクション	至近	自身			
効果:	ドッジ可能							
リフレックス	3	2						
効果:								
光の手	1	2				RC		
効果:	判定を【感覚】で行える							

--	--	--	--	--	--	--	--

