

キャラクター名  
フィニス

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	??
サブクラス	タナトス	寵愛点	34

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
日常	あなた達は、すごく平和な日常を過ごしていた。
????	
繰り返される日々	
ラメアの死	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			戦闘開始時配置変更
ポジション		看破		オート			ラビット、ジャッジ、ダメージを打ち消す。
ポジション		心壊		オート			発狂状態なら攻撃判定の出目+1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1or妨害1
ポジション		号令		ラピッド	0	効果	姉妹全員攻撃マニューバ1つをラビット化
メインクラス		必中		オート			出目6なら部位を攻撃側が選べる
メインクラス		殺劇		オート			同カウントで姉妹が対象にしてたら出目とD+1
メインクラス		刹那		オート			自身の攻撃に対して自身以外の「ラビット」「ジャッジ」不可
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	アクションをダメージで宣言
サブクラス		過剰機能		オート			攻撃&切断判定+1。ターン終了時基本パーツ1つ損傷。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		カンフー		オート			1
頭		リミッター		ジャッジ			損傷で最大行動時+2
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃 1+爆発 出目+1
腕		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃 1+切断
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		サイコブラスター		ラピッド	0	0-2	射撃攻撃4 狂気点+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			