キャラクター名
アリス・サカモト

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	4
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女子
出生タイプ		**年齢**	16

出自	一般人	**運命**	恋人	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	14	4	0	18	53 %
敏	9	2	0	11	46 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	35
MP	77
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		24	0	2	39	3	11	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	2 %	40 %	11	11 %	13	1
総計(2)		24 %	0	2 %	39 %	7	11 %	13	1
総計(両)		24 %	0	2 %	40 %	11	11 %	13	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
グリーンビル			

所持金： 150　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ブースト・タフネス	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

恋人と一緒にいるとき、クリーチャーに襲われてハイランダーになるまではごく普通の学生だった
その時に恋人は死に、自分だけが生き残った事を後悔している
メガネには度が入っており目が悪い　クリーチャーを嫌い、ただ倒す為だけに魔法の勉強をした
運動は苦手でインドア派、冷たいが友情を信じるいい子