

キャラクター名
フェルム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	36

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
1.青い空	“空は確か青かった。”
42.教室	“黒板、椅子、机、教壇……”
00.最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	2	2
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
【写真】	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シェファ	信頼	3 ①②③④⑤	
セラット	憧憬	3 ①②③④⑤	
勇気の子供たち	保護	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツを1つ損傷し、行動・攻撃・切断判定を振り直せる。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目とコストを-1。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用する。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直せる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
腕		よぶんうで		ラピッド	なし	自身	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		写真		オート	なし	なし	破壊で狂気点+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。