

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	32
種族	ドゥアン			境遇	渡来
出自 (効果)	神官			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	11	13	6	12	13	7
ボーナス	5	3	4	2	4	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	6	2	4	5	2

HP	68
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	6	0	5	10	12
スキル				5					
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)					5	8	5	10	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション×0	
ポーションホルダー	
MPポーション×8	

現在重量: 5
 最大重量: 20
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	2	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[CL×10]する。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:格闘」のダメージに+【精神】								
アームズマスター:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:格闘」の命中判定に+1Dする。								
プロボック	1	4	セットアップ°	10m	単体	筋力		
効果: 対象と【精神】判定を行って[逆上]を与える。								
加バーリッパ	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果: 加バーを行う。								
スラッシュブロウ	2	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージに+2Dする。1シーンに1回。								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ°	-	自身	自動成功		
効果: ダメージに+1Dする。ラウンド終了まで								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 命中判定に+1								
カバームーブ	2	4	加バームーブ	-	自身	自動成功		
効果: 加バーリッパと併用。射程20m増加								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								