

キャラクター名 ヴォルフガング・バスラー プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	落人狩りをしたことがある		
経験点	0		<聖戈>の<鞘付き>に捕まって生き残った事がある 空腹のあまりに失神したことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	2		16 + 2	3	ファイター	5		
体	15	敏捷度	4			16	2	レンジャー	4		
		筋力	10	5		30	5	エンハンサー	5		
心	5	生命力	7	3		25	4	アルケミスト	1		
		知力	12	1		18 + 1	3	アリストクラシー	4		
		精神力	6	1		12	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p	交易共通語	○	○
なぎ払い	1-288p	ドレイク語	○	○
マルチアクション	1-292p	汎用蛮族語	○	○
	p	魔動機文明語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
パークメール	
巧みな話術 I	
レギオン I	
無策の戒め I	
秘めたる博識 I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	
鎧 マナタイト製の防弾加工のプレートアーマー+1		ランク	筋力
盾		回避力	防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	5 10

武器	ディザスター	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	《ドレイクの魔剣》 魔法の武器	2H	25	-1	2d+ 7	10	12	50											
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 5	10	42						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 7	14							

装備品		説明
頭	セーフティメット	物理のクリティカル、変転、痛根撃などを無効化
耳		
顔	聖印<ダルクレム>	
首	熊の爪	マッスルベアーの効果をも+1
背中	野伏のセービングマント	抵抗回避失敗時魔法ダメージ-4
右手	器用の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	立ち寝のレギンス	睡眠や気絶で転倒しない
その他アルケミーキット		

その他メモ		自動失敗
【冒険に出た理由】		チェック
<5-6>他に生き方が無くて		□□□□⑤
別名：ヴァウハーク・ロウガ		□□□□⑩
L部族に居た頃はこの名で呼ばれることが多かった。現在は特別な理由がない限りヴォルフ、もしくはヴォルフガングと名乗る。		□□□□⑮
《ドレイクの魔剣・ディザスター》(ウォーハンマー)		□□□□⑳
【概要】		□□□□㉕
黒い岩塊を棒の先に取り付けたような形状の戦槌。凄まじい重量を誇り、持ち手の成長に合わせて更に重さを増していく。重さはパワー、たったそれだけのシンプルな魔剣なのだ。		□□□□㉙
【一般技能】		□□□□㉚

