

キャラクター名
サリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	超越
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
友人	私にはトモダチがいたのよー
世界の声	自分の知らない知識をあなたは知っている。
花壇	
占有	そこを自分の支配下に入れ（て有す）ること。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
		3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チヨ	保護	3 ①②③④⑤	
リーゼル	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		直接支援		ラピッド	無	自身	エリアの敵が移動を言出した際、自身の位置をその移動した敵と同一エリアに配置してもよい。（これは移動できない）移動を言出した敵一人は加減判定の出目+1してもよい
ポジション		大破した心		オート			バトルパートにおけるターン終了時、狂気点追加を無視する。ターン終了時、自身の強化パーツを1つ破壊する
ポジション		広がる歌声		ラピッド	2		任意の姉妹と互いに対話判定を行う。あなたに対する対話判定は出目+1される。
メインクラス		流星		オート	無	自身	射撃・砲撃攻撃のダメージを+1する。
メインクラス		狩猟		オート	無	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		追撃		ラピッド	0	自身	任意の射撃・砲撃攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		速射		ラピッド	2	自身	自身が使用した射撃・砲撃マニューバでダメージが発生した場合、自身のコスト以下の射撃・砲撃マニューバを「ラピッド」にし、そのコストを0にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ			射撃攻撃か砲撃攻撃の支援2
頭		アドレナリン		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		反動制御装置		アクション	1	自身	自身の移動マニューバが使用不可になる。射撃・砲撃判定の出目を+1にする。効果中に再度使用するとこのマニューバの効果は消す
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		HP弾		ダメージ	1	自身	射撃攻撃のダメージを+1