キャラクター名
チー

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ハッカー	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	0	3		6
社会	2	0	0			2

HP	134
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
さらなる絶望	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(サラ	2							
効果：								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果： 攻撃力+[LV×３] 同エンゲージ不可								
鋼の氷	4		オート					
効果： ガード値＋１０ LV回								
蒼き悪魔	5		オート					
効果： ガード時に攻撃してきたキャラにLV×３点ダメージ。1ラウンド１回								
氷盾	3		オート					
効果： ガード値＋LV×５								
氷の回廊	1		マイナー		自身			
効果： 飛行移動 移動距離＋LV×２								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								