キャラクター名: リル・ティルト

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	投獄されたことがある		
経験点	260		物心ついたときには一人だった		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10			24	4
		敏捷度	5		1	20	3
体	1	筋力	3	1	2	7	1
		生命力	15			16	2
心	10	知力	1			11	1
		精神力	16			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
ライダー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣の献身		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 8	11	4	14										
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	4	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	皮製
耳		
顔		
首	スカーフ	
背中	ロングマント	
右手	敏捷増強の指輪	
腰	ベルト	細いベルト
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	筋力増強の腕輪	

その他メモ

～経歴～
妊娠した状態の母親が投獄され、牢屋の中で生まれた。
見張りの兵から子供を預けるべきだといわれるものの母親が拒否したため、牢屋で育った。
言葉などの基本的なことは教わっていたが、活動範囲が牢屋しかなかったため筋力、知力は低い。また牢屋で育ったこともあり、死に関しては無頓着だったりする。

母から牢屋の外の世界を聞いて観てみたいと思っていたため、母の死後、リル自身には何も罪はないため牢屋を出て、放浪の旅を始める。
道中で拾ったスタッフをウォーキングスタッフ代わりにして旅をし、地面に垂直に立てたスタッフの倒れた方向で行き先を決めるため、同じところを何度も行き来することも珍しくない。
お金をそれほど持っているわけではないため、森で食料を調達しながら旅を続けるが、母から聞いたこと意外は知らないため、見分けが付かず毒キノコを食べて苦しんだことがなどの経験がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リル・ティルト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金		
冒険者セット		
テント		
スカウト用ツール		
保存食(一週間分)		
救命草x4		
調理道具セット		
食器セット		
手鏡		
ヒーリングポ-ション		
報酬「森の異変」		
メイジスタッフ売却		

○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17