

キャラクター名 リリィ・ホライズン プレイヤー名  

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別	♀	年齢	永遠の17歳
冒険者Lv	13	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	1450		異種族の村（エルフの村）で育った 神様の声を聞いたことがある。		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	16		35 + 2	6				
体	12	敏捷度	12	25		48 + 1	8	レンジャー	9		
		筋力	5	14		31	5	エンハンサー	7		
心	7	生命力	6	15	1	34	5	アルケミスト	5		
		知力	6	1		14	2	バトルダンサー	13		
		精神力	3	9		19	3				

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	頑強	1-279p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	なぎ払い	1-288p
影走り	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
ケンタウルスレッグ	
リカバリィ	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
パークメイル	
ミラージュデイズ	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ヴィジランテコート/シグマ		24	3	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2 3
回避技能	バトルダンサー			合計値 27 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 0	10	3	6										
青鋼の打刀<一>	1H両	20		2d+ 0	9	3	35										
青鋼の打刀<二>	1H両	20		2d+ 0	9	3	35										
青鋼の打刀<三>	1H両	20		2d+ 0	9	3	35										
銀製の首切り刀	2H	20	1	2d+ 1	9	4	40										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 27	8

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	半額購入
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 DG	半額買取
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏のセーピングマント	
右手 神盗具(マルクリウス=チェイン)	同時に二つの指輪、リング、腕輪を身に付ける ※要スカウト7レベル
腰 ブレードスカート	
足 軽業のブーツ	
その他多機能ペンギンマント	

装備品	説明
スマルティエの風切り布	
多機能グリーンベルト	
器用の腕輪	
スマルティエの風切り布	
左手 敏捷の指輪	
多機能ブラックベルト	
スマルティエの風切り布	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：探している人（弟）がいる	
一般技能	□□□□⑤
踊り子：レベル5+2	□□□□⑩
歌手：レベル5	□□□□⑮
どこから流れてきたナイトメアの踊り子 本人曰く長い人生の暇つぶし。	□□□□⑳
あと不出来な弟が世界のどこかにいるはずだから、久しぶりに会いに行くついでの旅だった。	□□□□㉑
シャンロン城塞に来たのは棒が倒れた方向に向かい、そこで出会った占い師のお告げ。	□□□□㉒
そこで人々が踊りと歌の担い手を待っていると云われたから。	□□□□㉓

