

キャラクター名
ラン

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	500				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	15		29 + 1	5	ソーサラー	12	ジオマンサー	5
体	12	敏捷度	1	2		14	2	コンジャラー	7		
		筋力	2	9		23	3	フェアリーティマー	2		
心	9	生命力	10	18		40	6	エンハンサー	5		
		知力	16	23		48 + 1	8	アルケミスト	1		
		精神力	8	13		30 + 2	5	ライダー	12		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔力強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
サラールビア地方語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22/2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	21			
操霊魔法	7	19			
深智魔法	7	21			
妖精魔法	2	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	HP超強化
アンチボディ	八面六臂
ストロングブラッド	特殊能力完全解放
メディテーション	騎獣超強化
スフィンクスノレッジ	ヒールスプレー
リカバリエ	
騎獣強化	
探索指令	
HP強化	
チャージ	
獅子奮迅	
限界駆動	
人馬一体	
特殊能力解放	

装備品	説明
頭	学識ある教習のとりが帽子
耳	ラル=ヴェイネの金鎖 多分竜化すると金鎖以外落ちる。
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯
背中	セービングマント
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	ラル=ヴェイネのダウソルカー
その他スマルティエの武道帯	

装備品	説明
L 聖王の冠	
	学識あるスカベンジャーの帽子
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---

