キャラクター名
エルヴィン・ブリッツ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	天啓
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	43	41	8	7	11	41
ボーナス	4	14	13	2	2	3	13
クラス修正	1	1	0	0	1	0	5
他修正							3
能力値	5	15	13	2	3	3	21

HP	230
MP	273
フェイト	50

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	レールガン	60m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ジェイドゴーグル				2	7			
胴部	デュエルドレス				0	6	5		
補助	ギフトリング				0	1		0	0
装身具	鷹の目			3					
能力値			15	0	13	0	3	16	10
スキル	サクセション,マシンアーマー			1		2	1		
その他	ガンストック、漆黒の星、パウダーチャージ3+4,フォアグリップ		3	9				7	
総計(右)			18	28	15	16	9	23	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
ベルトポーチ	ランチボックス
小道具入れ	火の精霊小石
薬草*3	万能薬*3
果実*2	キャップライト
	矢筒
	異次元バック
ガンストック	強化弾*5
サボテンステーキ*5	ガンベルト
パウダーチャージ	轟魔弾*2
漆黒の星	スピードシューズ

現在重量：	25		
最大重量：	25	所持金： 36188	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ガンスミス》を取得する								
ランナップ	1	3	セット	-	自身	自動成功	-	
効果： 戦闘移動、または離脱を行う。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： パッシブ以外のスキルを効果無効にし終了させる。								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： マスケットを取得する。								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術	-	
効果： 武器の攻撃ダメージに+[SL]Dする。シーン終了時まで継続する。								
コンバージョン：レールガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： マスケットの名称をレールガンに変更し、射程を60mに命中に+[SL]する。								
カースドアイ	5	-	判定の直前	-	自身	-	シナリオSL回	
効果 ：効果:あなたが行う射撃攻撃の命中判定をクリティカルに変更する。このクリティカルによって増えるダイスは+2dとする。 カース:このスキルは決して外すことはできず、あなたは【感知】判定を行えない。また、あなたは交渉の【精神】判定を自動失敗する。								
AM:錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃	
効果： 命中判定+1D。								
オプションパーツ	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： オプションパーツを取得する。								
キューアリアンロッド	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： フェイトを2点獲得する。								
クイックフォージ	1	3	セット	-	自身	-	シーンSL回	
効果： ウェポンフォージを使用する。								
デュアルアロー	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 同じ名称の矢弾を２つ使用し効果を倍にする。								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： シーン終了時に使用した矢弾等を回収する。								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃	
効果： 行動修正が0未満の場合、0にする。								

命中:5d6+18
ダメージ:4d6+121　C時:7d6+121
セイント：+35
ファイア：+35
ホーク；+33
バースト：+33
天の火：+300
カースドアイプラス:+90(CL*3)
回避:3d6+16

キャラクター名
エルヴィン・ブリッツ

プレイヤー名

所持品			
情報			
ハイMPP*2			
幸運の鍵			
強化			
爆魔弾*6			
GMPP*5			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：	単体※射撃攻撃を２回行う。２回目には+3Dする。							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃に+SL*5する。							
エフカット	1	F1	効果参照	30m	単体	自動成功	シーン1	
効果：	クリティカルを打ち消す							
カースドアイプラス	3	-	ダメージロール	-	自身	-	ｼﾅﾘｵSL回。	
効果	:あなたが行う射撃攻撃の命中判定でクリティカルをしたダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*3]し、その攻撃を貫通ダメージに変更する。							
ミラクルフェイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	フェイトを3点獲得する。							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	即座に追加でメインプロセスを行う。							
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃+【幸運】							
アティチュードアロー	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃に+SL*5する。							
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃に+SL*4する。							
ノーマルアフェクション	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	フェイト1。ダメージを0にする。							
パーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	スカウトのスキルを一回増やす。							
ハイグレードウェポン	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃に+SL*4する。							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【器用】判定+1D							
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	射撃武器での命中判定+1D。							
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	単体	命中判定	シーン1	
効果：	命中判定で勝利した場合、相手の攻撃を失敗させる。							
魔の支援力	3		パッシブ					
効果	:あなたが行う、「ダメージ増加を行う。」「物理防御力に+[]する。」「魔法防御力に+[]する。」をするスキル、パワーの効果に+[SL*10]する。							
運命の加護	3		パッシブ					
効果：	フェイトを10点獲得する。							
天の火	1						ｼﾅﾘｵ1回	
効果：								
時の支配者	1						ｼﾅﾘｵ1回	
効果：								
セイントルーン	1	6	ムーブ					
効果：								
ファイアルーン	1	5	フリー					
効果：								
ホークアイ	1	3	ムーブ					
効果：								

キャラクター名
エルヴィン・ブリッツ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトアブジュレイション	1	4	セット	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。あなたが行う攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
バーストルーン	1	6	フリー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。攻撃で与える魔法ダメージ+[SL*3]する。								
ハーベスト	1	10	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	20m	単体	自動成功		
効果： フェイト1点消費。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL*3)D]する。								
アビリティルーン	1		パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 能力値+2								
影縫い	1		効果参照	-	武器	自動成功	シーン1回	
効果： 対象のダイスを一個無効化する								
空蝉	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 回避判定をクリティカルにする								
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： メジャーを２回行う。								
ダブルアタック	1	15	メジャー	-	自身	自動成功		
効果 :武器攻撃を2回行う。この攻撃では「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ」のｽｷﾙ、ﾊﾟﾜｰ、ｱｲﾃﾑの効果は使用できない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象に1回ずつ攻撃してもよい。								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運		
効果： 情報収集判定を幸運で行う。更に+1Dする。								
サクセション	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3。								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 幸運基本値+3。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3。								
トレジャーハンターⅠ	1	F1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ドロップ品判定を追加で１回行う。								
トレジャーハンターⅡ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了時まで好きな能力値+2。。								
トレジャーハンターⅢ	1	F1	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： インタラプトに対するインタラプトを無効化する。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションの精神判定を+1Dする。								
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 暗闇の明度1～2を無視する。								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神基本値+3。								
ランニングショット	1	12	メジャー	6sq	直線選択	命中	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 射撃攻撃を行う。								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防+2,魔防+1								

キャラクター名

エルヴィン・ブリッツ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス:グロージェンシス	★	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	魔術	
効果： ダメージ増加を行う。あなたの行う攻撃のダメージに+[(SL)D]点する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フェイス：ティア	3						SL回	
効果： クリティカル無効。								
インテンション	1							
効果： 最大MP+CL								
効果：								
効果：								
効果：