キャラクター名

リリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
命	
偶像	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テオリス		3	①②③④⑤	
リコリス		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点を1点加えることでコストとしてよい
メインクラス		変異体		オート			Lv3の変異パーツを取得する際、Lv3の武装パーツを取得してよい。取得したパーツは肉弾攻撃になる
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定の出目+1。BPで毎ターン終了時と戦闘終了時任意のパーツ-1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ベレー帽		ジャッジ	0	0	（ほとけかずら）支援1か妨害1
頭		チョーカー		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		もふもふの腕		アクション	4	1-2	（ランチャー）肉弾攻撃4+爆発
腕		赤い爪		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1