キャラクター名

アリス・リデル(ゾンビクイーン)

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	増援(ゾンビ×サイコロの出目分)
頭		選ばれし美貌		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何回使ってもよい、1回の判定に重複不可
頭		選ばれし唇		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身に対しては使用不可
頭		選ばれし脳		オート			2
頭		選ばれし瞳		オート			1
腕		死者融合		アクション	2	0~1	増援(ブッチャー×1)、対象エリアのレギオンをサイコロの出目分だけ減らす
腕		操り人形糸		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃[対象エリアのゾンビの数÷10](切捨て)
腕		奴隷の献身		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らす、その数に等しいダメージを減少する、1ターンに何度でも使用可
腕		選ばれし手		オート			1
腕		選ばれし指先		オート			1
胴		選ばれし肌		ダメージ	1	自身	防御2
胴		選ばれし心臓		オート	なし	自身	1
胴		選ばれし骨格		オート			1
胴		選ばれし臓腑		オート			なし
胴		麗しきドレス		オート			なし
胴		地下の国のアリス		オート	1	自身	自身のパーツ全回復。この パーツをつけている限りこのパーツしか使用で きない。
脚		女王の歩み		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
脚		選ばれし脚		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、自身への判定値のみ-1)