

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
サクラ \_\_\_\_\_

|            |    |         |       |      |     |     |
|------------|----|---------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス     |    | ドレッドノート | Lv.1: |      | レベル | 24  |
| サポートクラス    |    | サムライ    | Lv.1: | ダンサー | 性別  | 女性  |
| 称号クラス      |    |         |       |      | 年齢  | 18  |
| 種族         |    | ヒューリン   |       |      | 境遇  | 放浪者 |
| 出自<br>(効果) | 傭兵 |         |       | 目標   | 修行  |     |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |      |     |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|-----|
| 基本値   | 45 | 40 | 9  | 8  | 9  | 32 | 6  | HP   | 304 |
| ボーナス  | 15 | 13 | 3  | 2  | 3  | 10 | 2  | MP   | 176 |
| クラス修正 | 3  | 4  | 0  | 0  | 0  | 1  | 0  |      |     |
| 他修正   | 4  | 1  |    |    |    |    |    |      |     |
| 能力値   | 22 | 18 | 3  | 2  | 3  | 11 | 2  | フェイト | 18  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動      |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|---------|
| 右手    | 香澄 桜 (梅花桜花)  | 至近 | -1  | 31  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0       |
| 左手    | (梅花桜花)       |    |     | 31  |     |    |    |    |         |
| 頭部    | 髪結び(ライオンマスク) |    |     |     | -1  | 10 | 1  |    |         |
| 胴部    | 着物(剛神の鎧)     |    |     |     | -2  | 18 |    |    |         |
| 補助    | (巨人の手袋)      |    |     |     | 1   | 5  | 0  |    |         |
| 装身具   | ファイターズジュエル   |    |     |     |     |    |    |    |         |
| 能力値   |              |    | 18  | 0   | 3   | 0  | 11 | 6  | 27      |
| スキル   |              |    | 17  | 18  |     | 5  | 3  | 4  |         |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    | 20      |
| 総計(右) |              |    | 34  | 80  | 1   | 38 | 15 | 10 | 47<br>m |
| 総計(左) |              |    |     |     |     |    |    |    |         |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    |         |
| ダイス数  |              |    | 4 d | 2 d | 2 d |    |    |    |         |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 3 d |
| トラップ解除 | 18  |     |     | 18 | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   | 2   |     |     | 2  | + d   |
| 呪歌判定   | 11  |     |     | 11 | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

  

| 所持品     |              |
|---------|--------------|
| 剣鬼の鞘    | 刀魂:火         |
| 戦士の環    | リムブーストⅡメダル   |
| ハイMP*10 | リムブーストⅡリフレクス |
| 異次元バック  | 刀魂:火         |
| 万能薬*3   | 大騎竜          |
| 戦王の武器飾り | 至高の料理        |
| ハイMP*10 | 至高の料理        |
| 聖水      | 至高の料理        |

|           |             |          |
|-----------|-------------|----------|
| 現在重量： 59  | スリッパフリスタル   | 究極の料理×10 |
|           | 冒険者セット      |          |
| 最大重量： 102 | 所持金： 127820 | 預金・借金：   |

| スキル名  | SL | コスト | タイミング   | 射程  | 対象 | 判定   | 制限  | メモ |
|---|----|-----|---------|-----|----|------|-----|----|
| ハーフブラッド   | ★  | -   | パッシブ    | -   | -  | -    |     |    |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3   |    |     |         |     |    |      |     |    |
| バッシュ  | 5  | 4   | メジャー    | 武器  | 単体 | 命中   |     |    |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]  |    |     |         |     |    |      |     |    |
| デュアン/タフネス   | ★  | -   | パッシブ    | -   | 自身 | -    |     |    |
| 効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3   |    |     |         |     |    |      |     |    |
| スマッシュ   | 1  | 5   | マイナー    | -   | 単体 | 自動成功 |     |    |
| 効果：ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+〔筋力〕する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。渾身の力を込めて攻撃するスキル。力が強いほど強力なダメージを叩き出すことができる。                    |    |     |         |     |    |      |     |    |
| カバリング   | 1  | 2   | DR直前    | 至近  | 単体 | 自身成功 |     |    |
| 効果：対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。身を挺して仲間を守るスキル   |    |     |         |     |    |      |     |    |
| スピリット・オブ・サムライ   | 2  | -   | アイテム    | -   | 自身 | -    |     |    |
| 効果：「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。あなたはサムライの魂ともいえる武器、刀を所有している。刀はあなたの成長と共にその姿を変化させる。                   |    |     |         |     |    |      |     |    |
| アームズマスタリー：刀   | 1  | -   | パッシブ    | -   | 自身 | -    |     |    |
| 効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：〜》を同時に適用することはできない。あなたはサムライのみが使用する特殊な武器、カタナの扱いに熟練している。                      |    |     |         |     |    |      |     |    |
| トゥルーアイ  | 1  | 4   | DR直前    | -   | 自身 | 自動成功 |     |    |
| 効果：ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-〔武器の攻撃力+2〕する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する)。攻撃を受け流すスキル。 |    |     |         |     |    |      |     |    |
| クールレーニング  | ★  | -   | パッシブ    | -   | 自身 | -    |     |    |
| 効果：   |    |     |         |     |    |      |     |    |
| バーサーク   | 5  | 3   | マイナー    | -   | 自身 | 自身成功 |     |    |
| 効果： ダメージを+SL*3。シーン中   |    |     |         |     |    |      |     |    |
| ラストアクション  | 1  | 5   | 戦闘不能    | -   | 自身 | 自動成功 | シナ1 |    |
| 効果： 戦闘不能時に行動することができる。自身の回復は不可能  |    |     |         |     |    |      |     |    |
| ファストイート   | 1  | -   | セット     | -   | 自身 | -    |     |    |
| 効果： セットアップで分類料理を食べる事ができる。   |    |     |         |     |    |      |     |    |
| ボルテクスアタック   | 1  | -   | 武器攻撃と同時 | -   | 単体 | 自動成功 |     |    |
| 効果： 武器攻撃と同時宣言。CL*10のダメージを増加させる。   |    |     |         |     |    |      |     |    |
| カバームーブ  | 2  | 4   | カバリング   | 20m | 単体 | 自動成功 |     |    |
| 効果： カバリングと同時宣言。カバーの射程を20mにする  |    |     |         |     |    |      |     |    |
|   | 3  | 3   | ダメージ直前  | -   | 自身 | 自動成功 |     |    |
| 効果： 武器のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う、その攻撃ダメージに+〔(SL□□2)D〕する  |    |     |         |     |    |      |     |    |

好きな事 強者との戦い 花

[illegible]

| スキル名  | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定   | 制限   | メモ |
|---|----|-----|-------|----|----|------|------|----|
| アームズロジック:刀  | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |      |    |
| 効果：指定した武器の命中+1D   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| クロススラッシュ  | 1  | 10  | メジャー  | -  | 自身 | 自動成功 |      |    |
| 効果：バッシュによる攻撃を2回行う、バッシュによるMPIは消費せず、単体となる。さらに2回目のバッシュの時+2dする。ただし同じ対象しか狙えない、1発目が外れた場合、2発目の攻撃は行えない。 |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ハイパーゲイン   | ★  |     | パッシブ  | -  | 自身 | -    |      |    |
| 効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】する  |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ファイティングブロウ  | 5  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |      |    |
| 効果：武器を使用した、命中に+【(SL+1)】する   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| パーフェクトボディ   | 1  | -   | 戦闘不能時 | -  | 自身 | 自動成功 |      |    |
| 効果：貴方の戦闘不能時を解除し、更に【HP】を「SL*20」回復する。貴方が未行動だった場合、行動済みにはならない。                                      |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ブラッドヒート   | 5  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |      |    |
| 効果：HPを最大SL*5削ることによって武器攻撃ダメージ+SL*5+5増加する   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ステップ:ウォーター  | 3  |     | セット   |    | 自身 |      |      |    |
| 効果：命中SL*2 シーン継続   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| アルティメットボディ  | 1  | 20  | マイナー  |    | 自身 |      | シナSL |    |
| 効果：筋力/器用/俊敏の一つから選び基礎値分ダメージ+   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ツインアーツ  | 1  |     | パッシブ  |    | 自身 |      |      |    |
| 効果：同じ武器種を持っている時発動可能ツインウェポンとして使っていない武器攻撃力を+する  |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ツインウェポン   | 1  |     | パッシブ  |    | 自身 |      |      |    |
| 効果：   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ファストセット   | 1  | 6   | ムーブ   |    | 自身 | 自動成功 |      |    |
| 効果：ムーブを使用しマイナーを一つ使う   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| フルスイング  | 3  | 10  | マイナー  |    | 単体 | 自動成功 |      |    |
| 効果：武器攻撃力を2倍にする  |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ファイティングブロウ  | 5  |     | パッシブ  |    | 自身 |      |      |    |
| 効果：   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| レジェンド   | 5  |     | アイテム  |    | 自身 |      |      |    |
| 効果：アプリプレイの時装備している武器を一つ選択し攻撃力に+SL*3する  |    |     |       |    |    |      |      |    |
| 異才:ナイト  | 2  |     |       |    |    |      |      |    |
| 効果：   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ラッシュ  | 1  |     |       |    |    |      |      |    |
| 効果：   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| ライディング  | 1  |     |       |    |    |      |      |    |
| 効果：   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| 死神の手  | 1  |     |       |    |    |      |      |    |
| 効果：   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| 戦鬼  | 1  |     |       |    |    |      |      |    |
| 効果：   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| トレーニング:筋力   | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |      |    |
| 効果：筋力+3   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| トレーニング:器用   | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |      |    |
| 効果：器用+3   |    |     |       |    |    |      |      |    |
| マシンリム   | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |      |    |
| 効果：筋力/器用/敏捷基本値+1  |    |     |       |    |    |      |      |    |

サクラ

[illegible][illegible]