

キャラクター名	プレイヤー名				
サクラ					

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	45	40	9	8	9	32	6	
ボーナス	15	13	3	2	3	10	2	
クラス修正	3	4	0	0	0	1	0	
他修正	4	1						
能力値	22	18	3	2	3	11	2	

HP

304

MP

176

フェイト

18

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	香澄 桜 (梅花桜花)	至近	-1	31	0	0	0	0	0
左手	(梅花桜花)			31					
頭部	髪結び(ライオンマスク)				-1	10	1		
胴部	着物(剛神の鎧)				-2	18			
補助	(巨人の手袋)				1	5	0		
装身具	ファイターズジュエル								
	能力値			18	0	3	0	11	6
スキル				17	18		5	3	4
その他									20
総計(右)			34	80					
総計(左)					1	38	15	10	47
総計(両)									m
ダイス数		4 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3 + 3 d	剣鬼の鞘
トラップ解除	18			18 + 2 d	刀魂:火
危険感知	3			3 + 2 d	戦士の環
エネミー識別	2			2 + 2 d	リムブースト・メダル
アイテム鑑定	2			2 + 2 d	ハイMP*10
魔術判定	2			2 + d	リムブースト・リフレックス
呪歌判定	11			11 + d	異次元バック
鍊金術判定				+ d	刀魂:火
現在重量:	59				万能薬*3
最大重量:	102	所持金:	127820	預金・借金:	大騎竜

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ドュアン/タフネス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	単体	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。渾身の力を込めて攻撃するスキル。力が強いほど強力なダメージを叩き出すことができる。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自身成功		
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。身を挺して仲間を守るスキル								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたの装備。使用することができる。あなたはサムライの魂ともいえる武器、刀を所有している。刀はあなたの成長と共にその姿を変化させる。								
アームズマスター:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の『アームズマスター:~』を同時に適用することはできない。あなたはサムライのみが使用する特殊な武器、カタナの扱いに熟練している。								
トゥルーアイ	1	4	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ削減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する)。攻撃を受け流すスキル。								
クールラーニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自身成功		
効果: ダメージを+SL*3。シーン中								
ラストアクション	1	5	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: 戦闘不能時に行動することができる。自身の回復は不可能								
ファストイート	1	-	セット	-	自身	-	-	
効果: セットアップで分類料理を食べる事ができる。								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	単体	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時宣言。CL*10のダメージを増加させる。								
カバームーブ	2	4	カバーリング	20m	単体	自動成功		
効果: カバーリングと同時宣言。カバーの射程を20mにする								
	3	3	ダメージ直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う、その攻撃ダメージに+[(SL*2)D]する								

サクラ	好きな事	強者との戦い	花
-----	------	--------	---

キャラクター名  
サクラ

### — プレイヤー名

キャラクター名  
サクラ

### — プレイヤー名

## 所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HPCL+							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	重量の筋力基礎を筋力基礎*2にする							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物理防御+2/魔法防御+1							
クイックドリンク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	感知+3							
プロウストライカーI	1	-	イニシア	-	自身	自動成功		
効果:	スラッシュプロウの使用回数を回復							
プロウストライカーII	1	-	フリー	-	効果参照	自動成功		
効果:	相手のリアクションに-1dする							
クイックエイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器ダメージロール時にフェイト消費をした場合+1dでは無く+2dとする							
ホーム・アヴエルシア	1	-		-	自身	-		
効果:	筋力/感知/精神基本値+1							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	防具の移動力修正を0にする							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	-		
効果:	ポーションを使用する							
ハイバイタリティ	5							
効果:	最大HP+SL*3							
ゴッデスプレス・武器	1							
効果:	トレイン:筋力							
トレイン:筋力	1							
効果:	トレイン:器用							
トレイン:器用	1							
効果:	ボディトレイン							
ボディトレイン	3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								