

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	36歳
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	13	20	12	15	9
ボーナス	4	2	4	6	4	5	3
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正							
能力値	5	3	5	7	4	8	4

HP	79
MP	107
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルフレイル	至近	0	12	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	月光のサークレット					1	1		
胸部	キルビイリ					8			-2
補助	ローグマント					4			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	5	0	8	9	10
スキル	ホーリーガード					1	2	3	
その他									
総計(右)			3	12					
総計(左)			3	0	5	14	11	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小型ハンマー	
くさび	
MPポーション	
使い魔：酔ってないよ	

現在重量: 5  
 最大重量: 12  
 所持金: 11821  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う回避判定に+1Dする。クリティカル【コスト0】								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル【ダイス増加】								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 戦闘不能の対象を回復させ、HPを2D点にする。クリティカル【ダイス増加】								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2D+10の攻撃、分類:動物、魔獣、霊獣の場合、魔法防御力を0として考える。								
ビーストハンター	1	3	ビーストベイン		自身	自動		
効果: ビーストベイン使用時に、攻撃の対象が動物、魔獣、霊獣だった場合、ダメージに+SL*5する。								
サモン・カトプレバス	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃ダメージは2D(無属性の魔法攻撃ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、【放心】を与える。								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 2Dの無属性魔法ダメージを与える。一点でも対象にHPダメージを与えた場合、毒[1]を与える。クリティカル【ダイスロール増加】								
ハンマーストライク	2	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果: +(SL)Dの武器攻撃を行う。クリティカル【ダイスロール増加】								
ファミリアアタック	3	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果: 感知判定で(SL+2)D+CL								
	1							
効果:								
リラクゼーション	1		マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果: SL*20のMP回復を行う								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。								
	1							
効果:								

物静かで、妹に振り回される。もふもふに目がない。もふもふてふてふ。巴投げが得意。豆を時速200km/hで投げられる。気弱で奥手。狩人の血が騒ぎ、吠える時がある。

